



Universitat de Lleida

GUÍA DOCENTE  
**GESTIÓN DE LA INNOVACIÓN Y  
DE PROYECTOS  
TECNOLÓGICOS**

Año académico 2013-14

## Información general de la asignatura

<b>Denominación</b>	GESTIÓN DE LA INNOVACIÓN Y DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS
<b>Código</b>	103051
<b>Semestre de impartición</b>	1r Quadrimestre 2N Cicle Informàtica i Màster
<b>Carácter</b>	Obligatòria
<b>Número de créditos ECTS</b>	6
<b>Créditos teóricos</b>	0
<b>Créditos prácticos</b>	0
<b>Departamento/s</b>	Administració d'Empreses i Gestió Econòmica dels Recursos Naturals
<b>Información importante sobre tratamiento de datos</b>	Consulte <a href="#">este enlace</a> para obtener más información.
<b>Idioma/es de impartición</b>	Català 50% Anglès 50%

Jordi Planes Cid  
Josep Rius Torrentó

## Información complementaria de la asignatura

Sin traducir- Aquesta assignatura és la darrera del màster, en la qual s'orienta a l'estudiant a la gestió de projectes, i en particular projectes de recerca.

## Objetivos académicos de la asignatura

Ver competencias

## Competencias

### Competencias estratégicas de la Universidad de Lleida

- Dominio de las Tecnologías de la Información y la Comunicación.

### Competencias específicas de la titulación

- Capacidad para la integración de tecnologías, aplicaciones, servicios y sistemas propios de la Ingeniería Informática, con carácter generalista, y en contextos más amplios y multidisciplinares
- Capacidad para la dirección de proyectos de investigación, desarrollo e innovación, en empresas y centros tecnológicos, con garantía de la seguridad para las personas y bienes, la calidad final de los productos y su homologació

### Competencias transversales de la titulación

- Capacidad de concebir, diseñar e implementar proyectos y/o aportar soluciones novedosas, utilizando herramientas propias de la ingeniería

#### Objetivos

- Sin Traducir - Estimar els costos d'un projecte d'enginyeria informàtica amb factors d'innovació.

## Contenidos fundamentales de la asignatura

Sin traducir-

Assignatura orientada a com gestionar la innovació en projectes informàtics.

0. Conceptes bàsics

1. PMI: Project Managment Institute

2. Fases i cicle de vida d'un projecte

3. Gestió de Recursos

4. Models de cost de projectes

5. Integració de tecnologies

6. Tecnologies emergents: Identificació i avaluació

7. Transferència de la recerca a l'empresa:

7.1 Convocatòries de projectes de recerca europeus: requisits, seguiment

7.2 Convocatòries de projectes de recerca espanyols: requisits, seguiment

8. Tecnologies obertes i estàndards

9. Les tecnologies en l'administració pública.

## Ejes metodológicos de la asignatura

Sin traducir-

Les classes estan dividides en 3 parts: teoria, pràctica i presentacions de casos reals.

La teoria consisteix en un conjunt de conceptes previs.

La pràctica es fa en grup consisteix en fer una de les activitats.

Durant el curs s'aniran presentant casos reals de direcció de projectes i de la innovació de diferents empreses, sobretot del sector empresarial lleidatà.

## Plan de desarrollo de la asignatura

sin traducir-

\* Project management

\* Models de cost de projectes.

\* Innovació

\* Transferència de la recerca a l'empresa

## Sistema de evaluación

sin traducir-

- 50% Primer Parcial
- 20% Segon Parcial
- 30% Treball

## Bibliografía y recursos de información

- Frederick Brooks. *The Mythical Man-Month*. Addison-Wesley, 1975.
- Tecnologia i innovació a l'empresa. Direcció i Gestió. Pere Escorsa, Jaume Valls Edicions UPC
- Gestión e innovación. Un enfoque estratégico. Julián Pavón, Antonio Hidalgo Ed. Pirámide
- Manual de dirección estratégica de la tecnología. La producción como ventaja competitiva. Esteban Fernández y Zulema Fernández. Ed. Ariel Economía
- Gestión de la tecnología. La empresa ante la mutación tecnológica. Smaïl Aït-El\_Hadj Ediciones Gestión 2000