



Universitat de Lleida

GUÍA DOCENTE

ESTRUCTURAS DE DATOS

Coordinación: SAYAGO BARRANTES, SERGIO

Año académico 2023-24

Información general de la asignatura

Denominación	ESTRUCTURAS DE DATOS			
Código	102375			
Semestre de impartición	1R Q(SEMESTRE) EVALUACIÓN CONTINUADA			
Carácter	Grado/Máster	Curso	Carácter	Modalidad
	Grado en Técnicas de Interacción Digital y de Computación	2	OBLIGATORIA	Presencial
Número de créditos de la asignatura (ECTS)	6			
Tipo de actividad, créditos y grupos	Solo examen			
Coordinación	SAYAGO BARRANTES, SERGIO			
Departamento/s	INGENIERÍA INFORMÁTICA Y DISEÑO DIGITAL			
Distribución carga docente entre la clase presencial y el trabajo autónomo del estudiante	<p>Según el marco académico de grados de la EPS:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1 ECTS = 25 horas; 6 ECTS = 150 horas. - 40% (60h) de trabajo presencial y 60% (90h) de trabajo autónomo <p>Esta distribución en la asignatura es la siguiente:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Trabajo presencial = teoría (28h) + prácticas (28h) = 56 + 4 horas de exámenes = 60h - Trabajo no presencial = primer parcial de teoría (20h) + segundo parcial de teoría (20h) + primer parcial de prácticas (20h) + segundo parcial de prácticas (30h) = 90h 			
Información importante sobre tratamiento de datos	Consulte este enlace para obtener más información.			
Idioma/es de impartición	Castellano (apuntes). Catalán / Castellano (en el aula)			
Distribución de créditos	Véase tipo de actividad, créditos y grupos			

Profesor/a (es/as)	Dirección electrónica\nprofesor/a (es/as)	Créditos impartidos por el profesorado	Horario de tutoría/lugar
SAYAGO BARRANTES, SERGIO	sergio.sayago@udl.cat	0	

Información complementaria de la asignatura

Estructura de Datos está diseñada de tal manera que la carga de trabajo sea lo más constante posible durante el curso, evitando picos de trabajo. Este aspecto de la asignatura, por el contrario, implicará una dedicación continua, desde el principio, de los estudiantes.

Estructura de Datos es una asignatura de 6 ECTS, de formación específica, y de carácter obligatorio, que se imparte en el primer semestre del segundo año del Grado en Técnicas de Interacción Digital y de Computación (GTIDIC). El GTIDIC tiene como objetivo formar a profesionales del mundo de la computación con una vertiente muy práctica, prestando especial atención al diseño e implementación de aplicaciones interactivas. Los graduados en el GTIDIC estarán plenamente preparados para ejercer de profesionales en el mundo de las TIC, centrándose en el diseño y el desarrollo de aplicaciones interactivas.

La asignatura de Estructura de Datos es la única asignatura del GTIDIC que se centra en las estructuras de datos. Para que los estudiantes alcancen los objetivos del grado, la asignatura está diseñada con un enfoque muy práctico, que se materializa en 6 prácticas.

La asignatura de Estructura de Datos está diseñada para que sea la continuación natural de Programación Orientada a Objetos, porque profundiza en la disciplina de la programación, y, especialmente, en el paradigma de la POO. Este aspecto se tratará utilizando Java. Estructura de Datos también intenta complementar Matemáticas para la Computación y Técnicas para la Computación, porque discute el análisis de algoritmos para evaluar la complejidad de estos en el contexto de las Estructuras de Datos.

El programario utilizado en la asignatura es gratuito y disponible online. Concretamente, IDE IntelliJ IDEA Community Edition (o similar).

Objetivos académicos de la asignatura

1. Conocer y saber trabajar con las principales estructuras de datos de acceso secuencial y en forma de árbol, y conocer los principales aspectos de las estructuras de datos de accesodirecto.
2. Profundizar en la programación orientada a objetos: utilizar interfaces, herencia, clases abstractas y genéricos en la programación de estructuras de datos mediante el *Java CollectionsFramework*.
3. Aplicar la notación "*Big-Oh*" para analizar la complejidad de las principales operaciones de las estructuras de datos e implementar algoritmos más eficientes.
4. Profundizar en la recursividad: diseñar métodos recursivos y transformarlos en iterativos para recorrer y trabajar con estructuras de datos en forma de árbol.
5. Diseñar e implementar clases que combinen diferentes estructuras de datos y aspectos de programación orientada a objetos para solucionar problemas concretos.

Competencias

Según la tabla de competencias del GTIDIC (<https://ja.cat/zvyK4>):

Básicas

CB3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su

área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética

Transversales

CT3. Adquirir capacitación en el uso de las nuevas tecnologías y de las tecnologías de la información y la comunicación

Generales

CG10. Capacidad para aplicar las técnicas algorítmicas adecuadas para la resolución de problemas computacionales.

Específicas

CE2. Capacidad para comprender y dominar los conceptos básicos de matemática discreta, lógica, algorítmica y complejidad computacional, y su aplicación para la resolución de problemas propios de la computación..

CE8. Conocimiento y aplicación de los procedimientos algorítmicos básicos de las tecnologías informáticas para diseñar soluciones a problemas computacionales, analizando la idoneidad y complejidad de los algoritmos propuestos.

CE9. Conocimiento, diseño y utilización de forma eficiente los tipos y estructuras de datos más adecuados a la resolución de un problema.

CE10. Capacidad para analizar, diseñar, construir y mantener aplicaciones digitales interactivas de forma robusta, segura y eficiente, eligiendo el paradigma y los lenguajes de programación más adecuados.

Contenidos fundamentales de la asignatura

- Introducción al análisis de algoritmos
- Aspectos importantes de programación orientada a objetos relacionados con la asignatura
- Principales estructuras de datos de acceso secuencial
- Estructuras de datos arborescentes
- Tablas usando funciones de dispersión

Ejes metodológicos de la asignatura

Esta asignatura se ofrece en modalidad de examen únicamente este curso y sin clases programadas

Metodología	Teoría	Prácticas	Trabajo autónomo
Clases magistrales participativas	X		
Resolución de prácticas en el laboratorio (en grupos, 2 estudiantes por grupo)		X	
Resolución de prácticas de manera autónoma		X	
Estudio			X

Plan de desarrollo de la asignatura

Semana	Fechas	Teoría	Prácticas	Observaciones
1	12 Sept - 16 Sept	Presentación + T1	P1	
2	19 Sept - 23 Sept	T2	P1 (cont.) P2	Entrega P1.

3	26 Sept - 30 Sept	T2 (cont)	FESTIVO	No hay clase de prácticas
4	03 Oct - 07 Oct	T3	P2 (cont.)	
5	10 Oct - 14 Oct	T3 (cont)	P3	Entrega P2
6	17 Oct - 21 Oct	T3 (cont)	P3 (cont.)	
7	24 Oct - 28 Oct	Simulacro examen_1	P4	Entrega P3
8	31 Oct - 04 Nov	FESTIVO	P4 (cont.)	
9	07 Nov - 11 Nov	Semana de parciales		Examen de teoría (T1, T2, T3) Examen de prácticas (P1, P2, P3)
10	14 Nov - 18 Nov	T4	P5	Entrega P4
11	21 Nov - 25 Nov	T4 (cont.)	P5 (cont.)	
12	28 Nov - 2 Dic	T4 (cont.)	P5 (cont.)	Entrega P5
13	05 Dic - 09 Dic	FESTIVO	P6	
14	12 Dic - 16 Dic	T5	P6 (cont.)	
15	19 Dic - 23 Dic	Simulacro examen_2	P6 (cont.)	Entrega P6
16	09 Ene - 13 Ene	Semana de parciales		Examen de teoría (T4, T5) Examen de prácticas (P4, P5, P6)
17	16 Ene - 20 Ene	Semana de parciales		
18	23 Ene - 27 Ene	Semana de tutorias		
19	30 Gen - 03 Feb	Semana de recuperaciones		

Sistema de evaluación

Teoría: 50%

Primer parcial: 25%

Segundo parcial: 25%

Prácticas: 50%

Prácticas: 50%

Recuperaciones:

Si Nota de teoría < 5, examen único de teoría de recuperación

Si nota de prácticas < 5, examen escrito de prácticas

Bibliografía y recursos de información

[Apropament a les estructures de dades des del programari lliure/ Josep Maria Ribó Balust](#)

[Curs pràctic d'àlgebra per a informàtics / Joan Gimbert Quintilla ... \[et al.\]](#)

[Data structures and algorithms in Java / Adam Drozdek](#)

[Data structures and problem solving using Java / Mark A. Weiss](#)

[Data structures and the Java collections framework / William Collins](#)

Curs Pràctic d'àlgebra per a informàtics. Col·lecció Eines. Edicions de la Universitat de Lleida. Joan Gimbert, Ramiro Moreno, Josep Maria Ribo, i Magda Valls