



Universitat de Lleida

GUÍA DOCENTE **WEB DINÁMICA**

Coordinación: PASCUAL ALMENARA, AFRA MARÍA

Año académico 2020-21

Información general de la asignatura

| | | | | |
|--|---|--------|-------------|------------|
| Denominación | WEB DINÁMICA | | | |
| Código | 102183 | | | |
| Semestre de impartición | 1R Q(SEMESTRE) EVALUACIÓN CONTINUADA | | | |
| Carácter | Grado/Máster | Curso | Carácter | Modalidad |
| | Grado en Diseño Digital y Tecnologías Creativas | 2 | OBLIGATORIA | Presencial |
| Número de créditos de la asignatura (ECTS) | 6 | | | |
| Tipo de actividad, créditos y grupos | Tipo de actividad | PRALAB | TEORIA | |
| | Número de créditos | 3 | 3 | |
| | Número de grupos | 2 | 1 | |
| Coordinación | PASCUAL ALMENARA, AFRA MARÍA | | | |
| Departamento/s | INFORMATICA E INGENIERIA INDUSTRIAL | | | |
| Distribución carga docente entre la clase presencial y el trabajo autónomo del estudiante | <p>Durante el curso se combinarán las clases magistrales con las clases prácticas. A las primeras, los alumnos aprenderán las competencias teóricas que aplicarán posteriormente a las clases prácticas.</p> <p>Habrà un ejercicio en el foro, dos trabajos prácticos y dos exámenes. El alumno realizará el trabajo autónomo en horas no presenciales.</p> | | | |
| Información importante sobre tratamiento de datos | Consulte este enlace para obtener más información. | | | |
| Idioma/es de impartición | Catalán/Castellano | | | |
| Distribución de créditos | 1 crédito equivale a 25 horas de trabajo del estudiante 6 créditos son 150 horas | | | |

| Profesor/a (es/as) | Dirección electrónica\nprofesor/a (es/as) | Créditos impartidos por el profesorado | Horario de tutoría/lugar |
|------------------------------|---|--|---|
| PASCUAL ALMENARA, AFRA MARÍA | afra.pascual@udl.cat | 9 | Enviar un correo para quedar d?a y hora |

Objetivos académicos de la asignatura

Los objetivos de aprendizaje de esta asignatura se basan en:

- Conocimiento de los estándares web y de contenidos.
- Asegurar la correcta aplicación de las normas y estándares.
- Conocer los lenguajes de marcado y las tecnologías existentes para manipularlos.
- Diseño y aplicación de productos, servicios y sistemas de información multi-plataforma.
- Diseño y aplicación de los mecanismos de interacción del usuario.
- Saber utilizar las herramientas de analítica web.

Competencias

Competencias significativas Básicas

- CB3. Que los estudiantes tengan la capacidad de reunir e interpretar datos relevantes (normalmente dentro de su área de estudio) para emitir juicios que incluyan una reflexión sobre temas relevantes de índole social, científica o ética

Competencias Generales

- CG1. Habilidad para crear y desarrollar respuestas a problemas de comunicación para los diferentes contenidos digitales
- CG4. Aplicar los conceptos y métodos propios de las tecnologías digitales
- CG5. Capacidad para diseñar y evaluar sistemas que garanticen la accesibilidad y usabilidad
- CG7. Capacidad de análisis y desarrollo de tecnologías digitales para la visualización de la información

Competencias Específicas

- CE8. Capacidad para la creación y explotación de mundos virtuales, y para la creación, gestión y distribución de contenidos multimedia
- CE9. Conocer las metodologías, programas, técnicas, normas y estándares, además de ser capaz de utilizar la base de conocimiento adquirida con elementos específicos de desarrollo web

Competencias Transversales

- CT3. Adquirir capacitación en el uso de las nuevas tecnologías y de las tecnologías de la información y la comunicación

Contenidos fundamentales de la asignatura

T1. LA WEB DINÁMICA

- 1.1. Introducción a la web dinámica
- 1.2. Estructura de la web dinámica
- 1.3. Normas y estándares
- 1.4. Tecnologías y plataformas asociadas a la web dinámica.

T2. DISEÑO EN LA WEB DINÁMICA

- 2.1. Diseño Responsive. Introducción
- 2.2. Elementos de la plantilla básica
- 2.3. Elementos del diseño Responsive
- 2.4. Frameworks de diseño

T3. INTERACCIONES EN LA WEB DINÁMICA

- 3.1. Conceptos generales
- 3.2. Conceptos de JavaScript
- 3.3. Conceptos de Framework JS
- 3.4. Conceptos de Framework JS

T4. DATOS EN LA WEB DINÁMICA

- 4.1. Acceso a los datos
- 4.2. Uso de datos de forma dinámica
- 4.3. Analizar datos de la web

Ejes metodológicos de la asignatura

Cada semana el estudiante asiste a 2 horas presenciales en Grupo Grande y 2 horas presenciales en Grupo Mediano.

Las sesiones en Grupo Mediano se imparten en la aula / laboratorio.

Grupo Grande: Clases Teoría y Problemas (3 créditos)

- Parte teórica: clases basadas en transparencias y/o apuntes.
- Parte de aplicación práctica: trabajo de aplicación de conceptos más prácticos.

Grupos Medianos: Clases Laboratorio (3 créditos)

- Clases dirigidas y seguimiento personalizado por grupos de prácticas

Plan de desarrollo de la asignatura

| Sem | Descripción | Actividad GG Teoría | Actividad GM Practicas |
|-----|-------------------------|---|---------------------------------------|
| 1 | T1. Web dinámica | Web dinámica. Introducción (1.1 i 1.2) | Configuración herramientas de trabajo |
| 2 | T1. Web dinámica | | Estructura página web (I) |
| 3 | T1. Web dinámica | Web dinámica. Normas y estándares (1.3 i 1.4) | Estructura página web (II) |
| 4 | T2. Diseño web dinámico | | Elementos responsive (I) |
| 5 | T2. Diseño web dinámico | Diseño web dinámico (2.1 i 2.2) | Elementos responsive (II) |
| 6 | T2. Diseño web dinámico | Diseño web dinámico (2.3) | Elementos responsives (III) |
| 7 | T2. Diseño web dinámico | Diseño web dinámico (2.4) | Frameworks (I) |
| 8 | T2. Diseño web dinámico | Diseño web dinámico (2.4) | Frameworks (II) |
| 9 | Exámenes parciales | Examen parcial | Entrega Pr 1 |

| | | | |
|-------|---------------------------------|--|--------------------------------|
| 10 | T3. Interacciones web dinámicas | Conceptos generales y JavaScript (3.1 i 3.2) | Componentes interactivos (I) |
| 11 | T3. Interacciones web dinámicas | Conceptos Framework JS (3.3) | Componentes interactivos (II) |
| 12 | T3. Interacciones web dinámica | | Componentes interactivos (III) |
| 13 | T3. Interacciones web dinámica | Conceptos Framework JS (3.4) | Componentes interactivos (IV) |
| 14 | T4. Datos web dinámica | Acceso y uso de datos dinámicos (4.1 i 4.2) | |
| 14bis | T4. Datos web dinámica | | Uso y ejemplos con datos |
| 15 | T4. Datos web dinámica | Análisis datos de la web (4.3) | Analizar datos web |
| 16 | Exámenes parciales | | |
| 17 | Exámenes parciales | Examen parcial | Entrega Pr 2 |
| 18 | Tutorías | | |
| 19 | Examen recuperación | Examen recuperación | |

Sistema de evaluación

| Acrónimo | Actividades de Evaluación | Ponderación | Nota Mínima | En grupo | Obligatoria | Recuperable |
|----------|---------------------------|-------------|-------------|----------|-------------|-------------|
| F1 | Sesión Invitada | 10% | No | No | Si | No |
| Ex1 | Examen parcial 1 | 25% | 4 | No | Si | Si |
| Pr1 | Practica 1 | 20% | No | 4 | Si | No |
| Ex2 | Examen Parcial 2 | 25% | 4 | No | Si | Si |
| Pr2 | Practica 2 | 20% | No | 4 | Si | No |

Foro 10% nota. La participación en el foro de debates otorgará según la cantidad y calidad de las entradas hasta 1 punto sobre l nota final.

$$\text{Nota_Final} = 0,10 \cdot F1 + 0,25 \cdot \text{Ex1} + 0,20 \cdot \text{Pr1} + 0,25 \cdot \text{Ex2} + 0,20 \cdot \text{Pr2}$$

Para tener superada la asignatura hace falta que NOTA_FINAL sea mayor o igual a 5. En caso de no haber superado la asignatura, se podrá realizar el examen de recuperación.

Bibliografía y recursos de información

- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Getting_started_with_the_web
- <https://www.w3.org/>
- <https://www.w3schools.com/>