



Universitat de Lleida

GUÍA DOCENTE
**PROGRAMACIÓN Y
COMUNICACIONES III**

Coordinación: GUITART BRAVO, FRANCESC JOSEP

Año académico 2019-20

Información general de la asignatura

Denominación	PROGRAMACIÓN Y COMUNICACIONES III			
Código	102135			
Semestre de impartición	2o Q(SEMESTRE) EVALUACIÓN CONTINUADA			
Carácter	Grado/Máster	Curso	Carácter	Modalidad
	Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática	4	OPTATIVA	Presencial
Número de créditos de la asignatura (ECTS)	6			
Tipo de actividad, créditos y grupos	Tipo de actividad	PRAULA	TEORIA	
	Número de créditos	3	3	
	Número de grupos	1	1	
Coordinación	GUITART BRAVO, FRANCESC JOSEP			
Departamento/s	INFORMATICA E INGENIERIA INDUSTRIAL			
Información importante sobre tratamiento de datos	Consulte este enlace para obtener más información.			
Idioma/es de impartición	Inglés			
Horario de tutoría/lugar	Professorado del área CCIA pendiente de contratación			

Profesor/a (es/as)	Dirección electrónica\nprofesor/a (es/as)	Créditos impartidos por el profesorado	Horario de tutoría/lugar
GUITART BRAVO, FRANCESC JOSEP	francesc.guitart@udl.cat	7,2	

Objetivos académicos de la asignatura

Programación de aplicaciones en plataformas SBC (como la Raspberry Pi) para realizar aplicaciones con sensores y accesibles por red.

Competencias

Específicas

Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.

Conocimiento aplicado de informática industrial y comunicaciones.

Conocimiento de los fundamentos de las aplicaciones y sistemas informáticos.

Generales

Poseer habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores o mejorar su formación con un cierto grado de autonomía.

Capacidad de trabajo en equipo, tanto unidisciplinar como multidisciplinar.

Estratégicas de la Universidad

Dominio de una lengua extranjera.

Dominio de las TIC.

Contenidos fundamentales de la asignatura

- Introducción a las redes:
 - Modelo de capas OSI / ISO
 - TCP / IP
- Introducción a IP.
- Introducción a TCP.
- Introducción a HTTP.
- Desarrollo de aplicaciones web
- Servidores python de web

Ejes metodológicos de la asignatura

Clases teóricas.

Desarrollo (junto con Programació i Comunicacions II) de un proyecto complejo.

Desarrollo de prácticas y pequeñas partes del proyecto conjunto.

Sistema de evaluación

Enseñanza basada en proyecto (conjunto con Programació i Comunicacions II). Aquellos alumnos que no cursen ésta harán sólo parte del proyecto.

Bibliografía y recursos de información

Documentación y ejemplos en el campus virtual.

<http://appinventor.mit.edu/explore/get-started>

<http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/tutorials>

Think Python - Allen B. Downey (<http://www.greenteapress.com/thinkpython/>)

Learn Python the Hard Way - Zed Shaw (<http://learnpythonthehardway.org/>)