



Universitat de Lleida

GUÍA DOCENTE
**PROGRAMACIÓN Y
COMUNICACIONES III**

Coordinación: GUITART BRAVO, FRANCESC JOSEP

Año académico 2018-19

Información general de la asignatura

| | | | | |
|--|--|--------|----------|------------|
| Denominación | PROGRAMACIÓN Y COMUNICACIONES III | | | |
| Código | 102135 | | | |
| Semestre de impartición | 2o Q(SEMESTRE) EVALUACIÓN CONTINUADA | | | |
| Carácter | Grado/Máster | Curso | Carácter | Modalidad |
| | Grado en Ingeniería Electrónica Industrial y Automática | 4 | OPTATIVA | Presencial |
| Número de créditos de la asignatura (ECTS) | 6 | | | |
| Tipo de actividad, créditos y grupos | Tipo de actividad | PRAULA | TEORIA | |
| | Número de créditos | 3 | 3 | |
| | Número de grupos | 1 | 1 | |
| Coordinación | GUITART BRAVO, FRANCESC JOSEP | | | |
| Departamento/s | INFORMATICA E INGENIERIA INDUSTRIAL | | | |
| Información importante sobre tratamiento de datos | Consulte este enlace para obtener más información. | | | |
| Idioma/es de impartición | Inglés | | | |
| Horario de tutoría/lugar | Professorado del área CCIA pendiente de contratación | | | |

| Profesor/a (es/as) | Dirección electrónica\nprofesor/a (es/as) | Créditos impartidos por el profesorado | Horario de tutoría/lugar |
|-------------------------------|---|--|--------------------------|
| GUITART BRAVO, FRANCESC JOSEP | fguitart@diei.udl.cat | 7,2 | |

Objetivos académicos de la asignatura

Programación de aplicaciones en plataformas SBC (como la Raspberry Pi) para realizar aplicaciones con sensores y accesibles por red.

Competencias

Específicas

Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.

Conocimiento aplicado de informática industrial y comunicaciones.

Conocimiento de los fundamentos de las aplicaciones y sistemas informáticos.

Generales

Poseer habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores o mejorar su formación con un cierto grado de autonomía.

Capacidad de trabajo en equipo, tanto unidisciplinar como multidisciplinar.

Estratégicas de la Universidad

Dominio de una lengua extranjera.

Dominio de las TIC.

Contenidos fundamentales de la asignatura

- Introducción a las redes:
 - Modelo de capas OSI / ISO
 - TCP / IP
- Introducción a IP.
- Introducción a TCP.
- Introducción a HTTP.
- Desarrollo de aplicaciones web
- Servidores python de web

Ejes metodológicos de la asignatura

Clases teóricas.

Desarrollo (junto con Programació i Comunicacions II) de un proyecto complejo.

Desarrollo de prácticas y pequeñas partes del proyecto conjunto.

Sistema de evaluación

Enseñanza basada en proyecto (conjunto con Programació i Comunicacions II). Aquellos alumnos que no cursen ésta harán sólo parte del proyecto.

Bibliografía y recursos de información

Documentación y ejemplos en el campus virtual.

<http://appinventor.mit.edu/explore/get-started>

<http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/tutorials>

Think Python - Allen B. Downey (<http://www.greenteapress.com/thinkpython/>)

Learn Python the Hard Way - Zed Shaw (<http://learnpythonthehardway.org/>)