



Universitat de Lleida

GUÍA DOCENTE
**PROGRAMACIÓN Y
COMUNICACIONES III**

Año académico 2014-15

Información general de la asignatura

Denominación	PROGRAMACIÓN Y COMUNICACIONES III
Código	102135
Semestre de impartición	2º C Evaluación Continua
Carácter	Optativa
Número de créditos ECTS	6
Grupos	1
Créditos teóricos	0
Créditos prácticos	0
Horario de tutoría/lugar	Concertar cita por correo electrónico. Despacho 1.07 de la EPS.
Departamento/s	Informática e Ingeniería Industrial
Modalidad	Presencial
Información importante sobre tratamiento de datos	Consulte este enlace para obtener más información.
Idioma/es de impartición	Inglés
Grado/Máster	Grado en Ingeniería en Electrónica Industrial i Automática
Horario de tutoría/lugar	Concertar cita por correo electrónico. Despacho 1.07 de la EPS.
Dirección electrónica profesor/a (es/as)	santi@diei.udl.cat

Martínez Rodríguez, Santi

Objetivos académicos de la asignatura

Programación de aplicaciones móviles que hagan uso de servicios web que permitan realizar, por ejemplo, aplicaciones de domótica.

Competencias

Específicas

Conocimientos básicos sobre el uso y programación de los ordenadores, sistemas operativos, bases de datos y programas informáticos con aplicación en ingeniería.

Conocimiento aplicado de informática industrial y comunicaciones.

Conocimiento de los fundamentos de las aplicaciones y sistemas informáticos.

Generales

Poseer habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores o mejorar su formación con un cierto grado de autonomía.

Capacidad de trabajo en equipo, tanto unidisciplinar como multidisciplinar.

Estratégicas de la Universidad

Dominio de una lengua extranjera.

Dominio de las TIC.

Contenidos fundamentales de la asignatura

Programación de aplicaciones Android mediante MIT App Inventor 2.

Programación en lenguaje Java.

Otros.

Ejes metodológicos de la asignatura

Clases teóricas.

Desarrollo de prácticas y pequeños proyectos.

Sistema de evaluación

Evaluación continua, mediante prácticas y pequeños proyectos.

Bibliografía y recursos de información

Documentación y ejemplos en el campus virtual.

<http://appinventor.mit.edu/explore/get-started>

<http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/tutorials>

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/>

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>

<https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/>

Google.