



Universitat de Lleida

GUÍA DOCENTE

Año académico 2023-24

Información general de la asignatura

| | | |
|--|--|--------|
| Código | 102088 | |
| Tipo de actividad, créditos y grupos | Tipo de actividad | TEORIA |
| | Número de créditos | 6 |
| | Número de grupos | 0 |
| Información importante sobre tratamiento de datos | Consulte este enlace para obtener más información. | |

| Profesor/a (es/as) | Dirección electrónica\nprofesor/a (es/as) | Créditos impartidos por el profesorado | Horario de tutoría/lugar |
|--------------------------|---|--|--------------------------|
| DE GRACIA CUESTA, ALVARO | alvaro.degracia@udl.cat | 0 | |

Competencias

Competencias básicas

- **CB5.** Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

Competencias generales

- **CG3.** Habilidad para responder a contextos propios de entornos digitales reconociendo factores físicos, cognitivos, culturales y sociales que enmarcan decisiones de diseño.

Competencias transversales

- **CT2.** Adquirir un dominio significativo de una lengua extranjera, especialmente del inglés.