



Universitat de Lleida

GUÍA DOCENTE **DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**

Coordinación: FONTANALS RECHE, MARC

Año académico 2023-24

Información general de la asignatura

| | | | | |
|--|--|--------|----------|------------|
| Denominación | DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS | | | |
| Código | 102082 | | | |
| Semestre de impartición | 1R Q(SEMESTRE) EVALUACIÓN CONTINUADA | | | |
| Carácter | Grado/Máster | Curso | Carácter | Modalidad |
| | Grado en Diseño Digital y Tecnologías Creativas | 3 | OPTATIVA | Presencial |
| Número de créditos de la asignatura (ECTS) | 6 | | | |
| Tipo de actividad, créditos y grupos | Tipo de actividad | PRALAB | TEORIA | |
| | Número de créditos | 3 | 3 | |
| | Número de grupos | 1 | 1 | |
| Coordinación | FONTANALS RECHE, MARC | | | |
| Departamento/s | INGENIERÍA INFORMÁTICA Y DISEÑO DIGITAL | | | |
| Información importante sobre tratamiento de datos | Consulte este enlace para obtener más información. | | | |

DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS 2023-24

| Profesor/a (es/as) | Dirección electrónica\nprofesor/a (es/as) | Créditos impartidos por el profesorado | Horario de tutoría/lugar |
|-----------------------|---|--|--------------------------|
| FONTANALS RECHE, MARC | marc.fontanals@udl.cat | 6 | |