



Universitat de Lleida

GUÍA DOCENTE
INGENIERÍA DE REQUISITOS

Año académico 2013-14

Información general de la asignatura

Denominación	INGENIERÍA DE REQUISITOS
Código	102052
Semestre de impartición	2n Q Avaluació Continuada
Carácter	Obligatòria
Número de créditos ECTS	6
Créditos teóricos	0
Créditos prácticos	0
Departamento/s	Informàtica i Enginyeria Industrial
Información importante sobre tratamiento de datos	Consulte este enlace para obtener más información.
Idioma/es de impartición	Catalán
Distribución de créditos	Marta Oliva Solé 6
Horario de tutoría/lugar	a concretar por correu-e

Marta Oliva Solé

Información complementaria de la asignatura

Assignatura que s'imparteix durant el 2on semestre del 3er curs de la titulació. Forma part del mòdul d'especialització en "Enginyeria del Programari", tenint en ment que per a desenvolupar bon programari cal tenir ben detectats, documentats i validats els seus requeriments.

Els coneixements adquirits en aquesta assignatura seran aplicables en la majoria de les sortides professionals, sobretot per als que es dediquin al desenvolupament d'aplicacions.

Objetivos académicos de la asignatura

No se especifican

Competencias

- Dominio de las Tecnologías de la Información y la Comunicación.
- Dominio de una lengua extranjera

Competencias específicas de la titulación

- Capacidad para valorar las necesidades del cliente y especificar los requisitos software para satisfacer estas necesidades, reconciliando objetivos en conflicto mediante la búsqueda de compromisos aceptables dentro de las limitaciones derivadas del coste, del tiempo, de la existencia de sistemas ya desarrollados y de las propias organizaciones.
- Capacidad de identificar y analizar problemas y diseñar, desarrollar, implementar, verificar y documentar soluciones software sobre la base de un conocimiento adecuado de las teorías, modelos y técnicas actuales.

Competencias transversales de la titulación

- Capacidad de comprender las necesidades del usuario expresadas en un lenguaje no técnico.

Contenidos fundamentales de la asignatura

Contenidos de la materia

1. *¿Porqué cuando se desarrolla software se acaba necesitando más tiempo omás dinero del que se previeron inicialmente?*

¿Porqué hay tanta cantidad de programas que, una vez finalizado su desarrollo,fallan?

¿Porqué hay software en funcionamiento que no acaba de satisfacer a sus usuarios?

La respuesta a estas preguntas tiene que ver con el cómo se ha realizado el proceso de ingeniería de requisitos incluido en la ingeniería de software, dado queun desarrollo no suficientemente correcto de este proceso puede llevar a disponer de requisitos que no sean lo suficientemente claros, o sean incompletos oerróneos.

Los contenidos de esta asignatura incluyen los diferentes aspectos a tratar, y otros, en la fase de ingeniería de requisitos.

1. Clasificación de requisitos

2. Elicitación de requisitos
3. Análisis y negociación de requisitos
4. Especificación de requisitos
5. Validación de requisitos
- 6 Gestión de los cambios en los requisitos
7. Herramientas de apoyo

Bibliografía y recursos de información

S. Robertson & J. Robertson. *Mastering the Requirements Process: Getting Requirements Right* (3rd ed.). Addison-Wesley, 2012.

Pohl, Klaus and Rupp, Chris. *Requirements Engineering Fundamentals: A Study Guide for the Certified Professional for Requirements Engineering Exam - Foundation Level - IREB compliant.* Rocky Nook Computing, 2011.

Sutcliffe, Alistair. *User-Centred Requirements Engineering: Theory and Practice.* Springer, 2002.

Kotonya, Gerald and Sommerville, Ian. *Requirements Engineering: Processes and Techniques.* John Wiley & Sons, 1998.