



Universitat de Lleida

GUÍA DOCENTE
**SISTEMAS Y TECNOLOGIAS
WEB**

Año académico 2013-14

Información general de la asignatura

| | |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------|
| Denominación | SISTEMAS Y TECNOLOGIAS WEB |
| Código | 102023 |
| Semestre de impartición | 2n Q Avaluació Continuada |
| Carácter | Obligatòria |
| Número de créditos ECTS | 6 |
| Créditos teóricos | 0 |
| Créditos prácticos | 0 |
| Departamento/s | Informàtica i Enginyeria Industrial |
| Información importante sobre tratamiento de datos | Consulte este enlace para obtener más información. |
| Distribución de créditos | Carles Mateu Piñol 2.8 Roberto García González 5.6 |

Carles Mateu Piñol
Roberto García González

Objetivos académicos de la asignatura

Ver competencias

Competencias

Competencias específicas de la titulación

- Conocimiento y aplicación de los principios, metodologías y ciclos de vida de la ingeniería de software.

Objetivos

- Conocer los principios de desarrollo de software más adecuados en el contexto de aplicaciones Web altamente escalables.
- Aplicar los principios de desarrollo durante la creación de una aplicación Web, incluyendo el desarrollo colaborativo y los repositorios de código compartido.
- Conocimiento y aplicación de las características, funcionalidades y estructura de los Sistemas Distribuidos, las Redes de Computadores e Internet y diseñar e implementar aplicaciones basadas en ellas.

Objetivos

- Conocer los principios de la Web, desde la Web 1.0 pasando por la 2.0 y las tendencias futuras de la Web 3.0.
- Aplicar los principios de la Web al desarrollo de aplicaciones altamente escalables siguiendo los principios REST y las arquitecturas orientadas a recursos ROA.
- Desarrollar aplicaciones Web REST utilizando Python y Django.
- Adaptar la aplicación Web desarrollada a los principios de la Web 2.0 y luego incorporar aspectos de Web 3.0.

Competencias transversales de la titulación

- Capacidad de trabajar en situaciones de falta de información y/o bajo presión.

Contenidos fundamentales de la asignatura

1. Los orígenes, la Web 1.0
 - Tecnologías básicas de la Web 1.0
 - HTTP, HTML, CSS,...
 - Arquitectura y patrones de aplicaciones Web 1.0
 - Cliente/Servidor,...
 - Desarrollo de aplicación Web 1.0
2. El éxito, la Web 2.0
 - Tecnologías básicas de la Web 2.0
 1.
 - Javascript, XMLHttpRequest,...
 - Arquitectura y patrones de aplicaciones Web 2.0
 - Servicios Web REST, APIs...
 - Desarrollo de aplicación Web 2.0
3. El futuro, la Web 3.0 y la Web Semántica
 - Tecnologías básicas de la Web Semántica
 - RDF, OWL,...
 - Arquitectura y patrones de aplicaciones Web Semántica
 - Linked Data,...

- Desarrollo de aplicación Web Semántica