



GUÍA DOCENTE
**ASPECTOS LEGALES, SOCIALES Y
PROFESIONALES**

Coordinación: ARGELICH ROMA, JOSEP

Año académico 2019-20

Información general de la asignatura

Denominación	ASPECTOS LEGALES, SOCIALES Y PROFESIONALES			
Código	102021			
Semestre de impartición	1R Q(SEMESTRE) EVALUACIÓN CONTINUADA			
Carácter	Grado/Máster	Curso	Carácter	Modalidad
	Grado en Ingeniería Informática	3	OBLIGATORIA	Presencial
	Doble titulación: Grado en Ingeniería Informática y Grado en Administración y Dirección de Empresas	5	OBLIGATORIA	Presencial
Número de créditos de la asignatura (ECTS)	6			
Tipo de actividad, créditos y grupos	Tipo de actividad	PRAULA	TEORIA	
	Número de créditos	1.5	1.5	
	Número de grupos	1	1	
Coordinación	ARGELICH ROMA, JOSEP			
Departamento/s	INFORMATICA E INGENIERIA INDUSTRIAL			
Distribución carga docente entre la clase presencial y el trabajo autónomo del estudiante	6 ECTS = 25 x 6 = 150 horas de trabajo 40% --> 60 horas presenciales 60% --> 90 horas de trabajo autónomo del estudiante			
Información importante sobre tratamiento de datos	Consulte este enlace para obtener más información.			
Idioma/es de impartición	Catalán			
Horario de tutoría/lugar	Josep Argelich Romà: a concretar per correu electrònic Toni Granollers: a concretar per correu-e			

Profesor/a (es/as)	Dirección electrónica\nprofesor/a (es/as)	Créditos impartidos por el profesorado	Horario de tutoría/lugar
ARGELICH ROMA, JOSEP	josep.argelich@udl.cat	2	
GRANOLLERS SALTIVERI, ANTONI	toni.granollers@udl.cat	,5	
PERDRIX SAPIÑA, FERNANDO	ferran.perdrix@udl.cat	,5	

Información complementaria de la asignatura

En esta asignatura se verán los aspectos legales, sociales y profesionales relacionados con la industria del software para su explotación, de forma que cumplan todos los requisitos legales respecto licencias, normativas y legislación vigente.

Para seguir correctamente esta asignatura no hacen falta conocimientos previos en ningún tema específico.

Objetivos académicos de la asignatura

- Utilizar y difundir el contenido digital bajo licencias que promueven la difusión de la cultura.
- Comprender y aplicar licencias libres y de tipos copyleft.
- Comprender los derechos de autor y las licencias de copyright.
- Elaborar el documento de medidas de seguridad según establece la LOPD.
- Comprender los tipos de licencias de software actuales disponibles y sus condiciones.
- Decidir las medidas de seguridad necesarias para preservar la privacidad de los datos personales.
- Comprender el alcance de las patentes y su funcionamiento tanto a nivel europeo como internacional.
- Conocer la importancia ética y la normativa legal vigente de diseñar aplicaciones interactivas accesibles.
- Comprende la legislación vigente en materia de protección de datos personales.
- Utilizar y especificar licencias de software libre que permiten la distribución del conocimiento manteniendo la propiedad intelectual.

Competencias

Competencias Estratégicas de la UdL

CT4. Adquirir conocimientos básicos de emprendeduría y de los entornos profesionales

Competencias transversales

EPS13. Capacidad de considerar el contexto socioeconómico así como los criterios de sostenibilidad en las soluciones de ingeniería.

Competencias específicas

GII-CRI1. Capacidad para diseñar, desarrollar, seleccionar y evaluar aplicaciones y sistemas informáticos, asegurando su fiabilidad, seguridad y calidad, conforme a principios éticos y a la legislación y normativa vigente.

GII-CRI3. Capacidad para comprender la importancia de la negociación, los hábitos de trabajo efectivos, el liderazgo y las habilidades de comunicación en todos los entornos de desarrollo de software.

GII-CRI4. Capacidad para elaborar el pliego de condiciones técnicas de una instalación informática que cumpla los estándares y normativas vigentes.

GII-CRI18. Conocimiento de la normativa y la regulación de la informática en los ámbitos nacional, europeo e internacional.

Contenidos fundamentales de la asignatura

Bloque 1. Aspectos legales y de explotación del software

1. Introducción a los aspectos legales del software libre

- 1.1. La libertad del software
- 1.2. Software abierto y software libre
- 1.3. Consecuencias legales del modelo de software libre

2. Propiedad intelectual: derechos de autor y copyright

- 2.1. Derechos de autor
- 2.2. El sistema de derechos de autor anglosajón: el copyright
- 2.3. Derechos de autor y software libre

3. Propiedad industrial

- 3.1. Patentes
- 3.2. Patentes de software y software libre
- 3.3. Marcas

4. Introducción al contrato de licencia de software

- 4.1. Consideraciones generales
- 4.2. Función jurídica y económica

Bloque 2. Accesibilidad en las TIC

1. Introducción

- 1.1. Discapacidades y TICs
- 1.2. Que entendemos por accesibilidad en las TIC
- 1.3. Accesibilidad en los diferentes sistemas interactivos
- 1.4. Tecnologías asistenciales

2. Marco Legal

- 2.1. Normativas nacionales
- 2.2. Normativas Europeas
- 2.3. Otras Normativas destacables
- 2.4. Normas ISO relacionadas con la accesibilidad

3. Ejemplos de accesibilidad en sistemas interactivos de uso común

- 3.1. Web's
- 3.2. Sistemas Operativos
- 3.3. Dispositivos móviles

Bloque 3. Responsabilidad personal y profesional de un Ingeniero Informático

1. Qué se espera de un ingeniero informático en una empresa?

2. Qué significa "ser profesional"?

Bloque 4. Legislación en materia de protección de Datos Personales

1. Introducción

- 1.1. Legislación vigente
- 1.2. Agencia Española de Protección de Datos
- 1.3. Autoridad Catalana de Protección de Datos

2. Deberes del responsable de los datos

- 2.1. Calidad de datos
- 2.2. Deber de información
- 2.3. Tratamiento y cesión
- 2.4. Deber de colaboración con la agencia
- 2.5. Deber de guardar secreto
- 2.6. Atención a los derechos de los ciudadanos
- 2.7. Inscripción de ficheros
- 2.8. Medidas de seguridad

3. Documento de medidas de seguridad

Ejes metodológicos de la asignatura

Grupos Grandes

Clase magistral: exposición de contenidos de la asignatura de forma oral por parte del profesor con la ayuda de apuntes y/o transparencias.

Estudio de casos: estudio de problemas contextualizados y de forma detallada.

Trabajos: presentación de trabajos escritos.

Conferencias: exposición pública sobre un tema relacionado con la asignatura hecha por un experto externo.

Pruebas escritas: prueba de conocimientos presencial y escrita.

Plan de desarrollo de la asignatura

Semana	Descripción	Actividad Presencial Grupo Grande	Trabajo presencial/autónomo
1	Clase magistral y estudio de casos	Bloque 1, tema 1	2h/3h
2	Clase magistral y estudio de casos	Bloque 1, tema 1	2h/3h
3	Clase magistral y estudio de casos	Bloque 1, tema 2	2h/3h
4	Clase magistral y estudio de casos	Bloque 1, tema 2	2h/3h
5	Clase magistral y estudio de casos	Bloque 1, tema 3	2h/3h
6	Clase magistral y estudio de casos	Bloque 1, tema 3	2h/3h
7	Clase magistral y estudio de casos	Bloque 1, tema 3	2h/3h
8	Clase magistral y estudio de casos	Bloque 1, tema 4	2h/3h
9	Prueba escrita	Primer parcial	1h/1,5h
10	Trabajos y estudio de casos	Presentación práctica 1	2h/3h
11	Clase magistral y estudio de casos	Bloque 2	2h/3h
12	Clase magistral y estudio de casos	Bloque 3	2h/3h
13	Clase magistral y estudio de casos	Bloque 4, temas 1-2	2h/3h
14	Clase magistral y estudio de casos	Bloque 4, tema 3	2h/3h
15	Conferencias	Conferencia experto externo	2h/3h
16	Prueba escrita	Segundo parcial	1h/1,5h
17	Prueba escrita	Segundo parcial	
18		Semana de estudio	
19	Prueba escrita	Recuperación	

Sistema de evaluación

Acrónimo	Actividades de evaluación	Ponderación	Nota mínima	En grupo	Obligatoria	Recuperable
P1	Práctica juicios	30%	3	Si	Si	Si (*)
T1	Examen 1er Parcial	30%	3	No	Si	Si
P2	Práctica Accesibilidad	10%	3	Si	Si	Si (*)
P3	Práctica LOPD	10%	3	Si	Si	Si (*)
T2	Examen 2on Parcial	20%	3	No	Si	Si
(*) Actividad recuperable con penalización						

$$\text{Nota Final} = P1 * 0.3 + T1 * 0.3 + P2 * 0.1 + P3 * 0.1 + T2 * 0.2$$

Para poder aprobar la asignatura, la nota mínima de todas las actividades y exámenes tiene que ser mayor o igual a 3 (sobre 10).

Bibliografía y recursos de información

Aspectos legales y de explotación del software

- Aspectos Legales y de Explotación del Software Libre - Partes 1 y 2, M. Bain, M. Gallego, M. Martínez, J. Rius. UOC.

Accesibilidad en las TIC

- Legislación Española sobre Accesibilidad para la Sociedad de la Información: <http://www.sidar.org/recur/direc/legis/espa.php>, http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion_ca/Legislacio/Espanya

- Legislación Norteamericana (la Sección 508): <http://www.sidar.org/recur/direc/legis/508.php>
 - Sección 508, perteneciente al *Acta de Rehabilitación de 1973 (Rehabilitation Act.)*: <http://www.section508.gov>
- Legislación Europea sobre Accesibilidad para la Sociedad de la Información: <http://www.sidar.org/recur/direc/legis/euro.php#europa>, http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion_ca/Legislacio/Europa_1
- Normativa Técnica: http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion_ca/Normativa_ca

Legislación en materia de protección de datos personales

- LEY ORGÁNICA 15/1999, DE 13 DE DICIEMBRE, DE PROTECCIÓN DE DATOS DE CARÁCTER PERSONAL.
<http://www.apd.cat/media/694.pdf>
- Real Decreto 1720/2007, de 21 de diciembre, Por el que se aprueba el Reglamento de desarrollo de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal. <http://www.apd.cat/media/2642.pdf>
- Agencia Española de Protección de Datos. Cómo cumplir con la LOPD: información, ayuda y guías prácticas.
http://www.agpd.es/portalwebAGPD/jornadas/dia_proteccion_2011/responsable/index-ides-idphp.php