



Universitat de Lleida

DEGREE CURRICULUM
**NEW TECHNOLOGIES IN
TOURISM**

Coordination: MARTIN FUENTES, EVA

Academic year 2017-18

Subject's general information

Subject name	NEW TECHNOLOGIES IN TOURISM			
Code	102624			
Semester	2nd Q(SEMESTER) CONTINUED EVALUATION			
Typology	Degree	Course	Typology	Modality
	Bachelor's Degree in Tourism	3	COMPULSORY	Attendance-based
ECTS credits	6			
Groups	1GG			
Theoretical credits	0			
Practical credits	0			
Coordination	MARTIN FUENTES, EVA			
Department	ADMINISTRACIO D'EMPRESES			
Important information on data processing	Consult this link for more information.			
Language	Catalan 40% Spanish 50% English 10%			
Office and hour of attention	Wednesday, From 17 to 19 h Thursday from 16.30 to 17.00 h			

Teaching staff	E-mail addresses	Credits taught by teacher	Office and hour of attention
MARTIN FUENTES, EVA	eva@aegern.udl.cat	6	Tuesday from 17 to 18 h Wednesday from 17 to 18h Thursday from 16.30 to 17h

Subject's extra information

Suggestions

It is advisable to attend class because most of the course will be hands-on lab. Throughout the strategy will be the subject of a tourism enterprise 2.0 invented. In the event that a student wishes to make the strategy a real tourist industry, it is essential and inescapable present an authorization signed original of the head of the company.

Learning objectives

See competences

Competences

University of Lleida strategic competences

- Correctness in oral and written language.

Goals

- Establish the right strategy in relation to the positioning of the company on social networks.
- Know how to present in both written and oral reports and TIC strategies for tourism companies.

- Master Information and Communication Technologies.

Goals

- Understand the main features of virtual collaboration through TIC
- Analyze and utilize information technology and communications (ICT) in various fields of tourism.

Degree-specific competences

- Create and direct a tourist service business which attends and responds to the surroundings in which it operates.

Goals

- Establish the right strategy in relation to the positioning of the company on social networks.
- Understand the importance of CRM to gather information of interest to the organization in order to manage customer relationships.
- Analyze and utilize information technology and communications (TIC) in various fields of tourism.
- Understand the main features of virtual collaboration through TIC

- Undertake the functions tied to the different functional areas of a touristic business and institutions.

Goals

- Understand the importance of CRM to gather information of interest to the organization in order to manage customer relationships.
 - To establish the right strategy in relation to the positioning of the company on social networks.
 - Understand the main features of virtual collaboration through TIC
- Apply instrumental techniques in the analysis and resolution of business problems and the making of decisions.

Goals

- Analyze and utilize information technology and communications (TIC) in various fields of tourism.
- Understand the importance of CRM to gather information of interest to the organization in order to manage customer relationships.

Degree-transversal competences

- Ability to organise and plan.
- Team work and leadership.
- Be able to work and learn in an autonomous way and at the same time adequately interact with others through cooperation and collaboration.

Subject contents

Subject contents

UNIT 1. The importance of technology in tourist innovation

1.1 Types of innovation

1.2 Provide value to the customer

1.3 Technological innovation in empreseturísticas

UNIT 2. Presence of the tourist industry on the Internet.

2.1 Domains

2.2 Positioning and statistics

2.3 eCommerce

2.4 Web

2.5 Blog

UNIT 3. 2.0 Strategies for the promotion of tourism enterprises.

3.1 Social networks (facebook, twitter, linkedin, foursquare, google +, etc.).

3.2 Advertising 2.0

UNIT 4. Importance of cloud tools in the tourist industry.

4.1 Dropbox

4.2 Google Apps for Business

4.3 CRM

UNIT 5. Software specific management tourism business.

5.1 Fronthotel

5.2 Beron

5.3 Other

UNIT 6. The future of technology in tourism: Augmented Reality, gamification etc..

6.1 Augmented Reality

6.2 Gamificació

Methodology

La metodologia d'aquesta assignatura és eminentment pràctica. Les bases teòriques que seran necessàries que l'estudiant adquireixi, es realitzaran en classes magistrals utilitzant mètodes participatius, intentant despertar la capacitat de raonament de l'estudiant, tractant temes actuals de discussió i d'anàlisi per promoure el coneixement per comprensió.

Les classes pràctiques constaran també de sortides, estudi de cas, resolució de pràctiques i conferència d'experts.

Development plan

Dates (setmanes)	Descripció	Activitat presencial	HTP (2) Hores	Activitat treball autònom	
1	La importància de la tecnologia en la innovació turística.	Classe magistral	4	Estudi i cas pràctic	4
2-3-4-5-6	Presència de l'empresa turística a Internet.	Classe magistral Pràctiques a l'aula d'informàtica	20	Estudi Cas pràctic	30
7	Estratègies 2.0 per a la promoció d'empreses turístiques.	Classe magistral Pràctiques a l'aula d'informàtica	4		6

Dates (setmanes)	Descripció	Activitat presencial	HTP (2) Hores	Activitat treball autònom	
8	Avaluació	Pràctica: estratègia presència empresa a Internet	1		
9-10-11-12-13	Estratègies 2.0 per a la promoció d'empreses turístiques.	Classe magistral Pràctiques a l'aula d'informàtica	20	Estudi Cas pràctic Intervenció crítica	30
14-15	El futur tecnològic en turisme	Classe magistral Exercicis a l'aula d'informàtica i visita	4		6
16-17	Avaluació	Presentació treballs	5		

Evaluation

Objectius	Activitats d'Avaluació criteris	%	Dates	O/V (1)	I/G (2)	Observacions
Entendre els elements fonamentals que han de tenir en compte les organitzacions per aprofitar els avantatges de l'entorn d'Internet.	Test virtual	10	Setmana 5	O	I	
Analitzar i utilitzar les tecnologies de la informació i les comunicacions (TIC) en els diferents àmbits del sector turístic. Correcta expressió oral i escrita.	Assistència i participació activa	10	Durant tot el semestre	O	I	
Entendre els elements fonamentals que han de tenir en compte les organitzacions per aprofitar els avantatges de l'entorn d'Internet.	Pràctica 1: Elaborar la presència d'una empresa turística a Internet (web, blog, analítics, etc.)	25	Setmana 8	O	I	
Conèixer els trets fonamentals de la col·laboració virtual a través de les TIC.	Pràctica 2: Elaborar l'estratègia 2.0 d'una empresa turística	25	Setmana 14	O	I	
Analitzar i utilitzar les tecnologies de la informació i les comunicacions (TIC) en els diferents àmbits del sector turístic.	Pràctica	10	Durant tot el semestre	O	I	
Analitzar i utilitzar les tecnologies de la informació i les comunicacions (TIC) en els diferents àmbits del sector turístic.	Test virtual	10	Setmana 15	O	I	

Objectius	Activitats d'Avaluació criteris	%	Dates	O/V (1)	I/G (2)	Observacions
Saber establir l'estratègia adequada en relació amb el posicionament de l'empresa en les xarxes socials. Correcta expressió oral i escrita.	Presentació treball	10	Setmana 16 i 17	O	I	

(1)Obligatòria / Voluntària (2)Individual / Grupal

Aclariments: L'estudiantat podrà contestar totes les proves en català, castellà o anglès.

En cas que un/a estudiant acrediti documentalment la seva impossibilitat d'assistir a les activitats programades dins l'avaluació continuada (per treball remunerat, segona o ulterior matrícula de l'assignatura...) podrà optar per una prova única de validació de competències i coneixements que es realitzarà el dia i en l'horari establert al calendari d'avaluació del Grau per a la prova final de l'avaluació ordinària. Aquesta prova consistirà en un examen escrit.

La sol·licitud d'aquesta modalitat avaluativa s'haurà de realitzar abans de 1 de març de 2017 amb acreditació documental i, un cop feta, no es podrà modificar.

D'acord amb l'art. 3.1 de la normativa d'avaluació de la UdL, l'estudiant no pot utilitzar, en cap cas, durant la realització de les proves d'avaluació, mitjans no permesos o mecanismes fraudulents. L'estudiant que utilitzi qualsevol mitjà fraudulent relacionat amb la prova i/o porti aparells electrònics no permesos, haurà d'abandonar l'examen o la prova, i quedarà subjecte a les conseqüències previstes en aquesta normativa o en qualsevol altra normativa de règim intern de la UdL.

Bibliography

Recommended bibliography

Aguayo Camacho, M. & Guevara Plaza. A., Informática Aplicada alTurismo.

Cavanillas Múgica, S. y otros: Turismo y comercio electrónico: la promoción y contratación on line de servicios turísticos

Rincón Córcoles, A. & Plágaro Repollés, J.M. Turismo virtual : cómo reservar tus vuelos y transportes, conseguir el mejor alojamiento,documentar tus viajes, conocer la opinión de otros viajeros... sin salir deinternet

Altres recursos web que es presentaran durant el semestre i es lliuraran al final de curs per a cada alumne.