



Universitat de Lleida

# DEGREE CURRICULUM **SISTEMES I TECNOLOGIES WEB**

Academic year 2013-14

## Subject's general information

<b>Subject name</b>	SISTEMES I TECNOLOGIES WEB
<b>Code</b>	102023
<b>Semester</b>	2n Q Avaluació Contínua
<b>Typology</b>	Obligatòria
<b>ECTS credits</b>	6
<b>Theoretical credits</b>	0
<b>Practical credits</b>	0
<b>Department</b>	Informàtica i Enginyeria Industrial
<b>Important information on data processing</b>	Consult <a href="#">this link</a> for more information.
<b>Distribution of credits</b>	Carles Mateu Piñol 2.8 Roberto García González 5.6

## Learning objectives

See competences

## Competences

Degree-specific competences

- Knowledge and application of the principles, methodologies and life cycles of software engineering.

Goals

- Without Translate - Conocer los principios de desarrollo de software más adecuados en el contexto de aplicaciones Web altamente escalables.
- Without Translate - Aplicar los principios de desarrollo durante la creación de una aplicación Web, incluyendo el desarrollo colaborativo y los repositorios de código compartido.

- Knowledge and application of the characteristics, functionalities and structure of Distributed Systems, Computer and Internet Networks, and the design and deployment of applications based on them.

Goals

- Without Translate - Conocer los principios de la Web, desde la Web 1.0 pasando por la 2.0 y las tendencias futuras de la Web 3.0.
- Without Translate - Aplicar los principios de la Web al desarrollo de aplicaciones altamente escalables siguiendo los principios REST y las arquitecturas orientadas a recursos ROA.
- Without Translate - Desarrollar aplicaciones Web REST utilizando Python y Django.
- Without Translate - Adaptar la aplicación Web desarrollada a los principios de la Web 2.0 y luego incorporar aspectos de Web 3.0.

Degree-transversal competences

- Ability to work under pressure and/or in situations where there is a lack of information.

## Subject contents

1. Subject contents
2. The origins, Web 1.0
  - Core technologies of the Web 1.0
    - HTTP, HTML, CSS, ...
  - Architecture and Patterns for Web 1.0 Applications
    - Client / Server, ...
  - Web 1.0 Application Development
3. The success, Web 2.0
  - Core technologies of Web 2.0
    - Javascript, XMLHttpRequest, ...
  - Architecture and Patterns for Web 2.0 applications
    - REST Web services, APIs ...
  - Web 2.0 Application Development
4. The future, Web 3.0 and Semantic Web
  - Core technologies of the Semantic Web
    - RDF, OWL, ...
  - Architecture and Patterns for Web 3.0 applications
    - Linked Data, ...

# WEB PROJECT 2013-14

- Web 3.0 Application Development