



Universitat de Lleida

GUIA DOCENT  
**GESTIÓ DE LA INNOVACIÓ I DE  
PROJECTES TECNOLÒGICS**

Coordinació: Natalia Aldaz Ibáñez

Any acadèmic 2015-16

## Informació general de l'assignatura

<b>Denominació</b>	GESTIÓ DE LA INNOVACIÓ I DE PROJECTES TECNOLÒGICS
<b>Codi</b>	103051
<b>Semestre d'impartició</b>	1er
<b>Caràcter</b>	Obligatòria
<b>Nombre de crèdits ECTS</b>	6
<b>Grups</b>	1
<b>Crèdits teòrics</b>	6
<b>Crèdits pràctics</b>	0
<b>Coordinació</b>	Natalia Aldaz Ibáñez
<b>Horari de tutoria/lloc</b>	A determinar per correu electrònic amb el professor corresponent
<b>Departament/s</b>	Administració d'Empreses i Gestió Econòmica dels Recursos Naturals
<b>Distribució càrrega docent entre la classe presencial i el treball autònom de l'estudiant</b>	Càrrega total: 150h - Presencial = 45h - Treball autònom de l'estudiant = 105h
<b>Modalitat</b>	Presencial
<b>Informació important sobre tractament de dades</b>	Consulteu <a href="#">aquest enllaç</a> per a més informació.
<b>Idioma/es d'impartició</b>	Català 50% Anglès 50%
<b>Grau/Màster</b>	Màster en Enginyeria Informàtica
<b>Horari de tutoria/lloc</b>	A determinar per correu electrònic amb el professor corresponent
<b>Adreça electrònica professor/a (s/es)</b>	natalia@aegern.udl.cat jtorrecillas@diei.udl.cat

Natalia Aldaz Ibáñez  
Guillem Boira  
Jordi Torrecillas Garcia

## Objectius acadèmics de l'assignatura

Veure competències

## Competències

### Competències estratègiques

- **UdL3.** Domini de les TIC.

### Competències transversals

- **EPS4.** Capacitat de concebre, dissenyar i implementar projectes i/o aportar solucions noves, utilitzant eines pròpies de l'enginyeria.

### Competències específiques

- **MII1.** Capacitat per a la integració de tecnologies, aplicacions, serveis i sistemes propis de l'Enginyeria Informàtica, amb caràcter generalista, i en contextos més amplis i multidisciplinaris.
- **MII3.** Capacitat per a la direcció de projectes de recerca, desenvolupament i innovació, en empreses i centres tecnològics, amb garantia de la seguretat per a les persones i béns, la qualitat final dels productes i la seva homologació.

## Continguts fonamentals de l'assignatura

Assignatura orientada a com gestionar la innovació en projectes informàtics.

0. Conceptes bàsics

1. PMI: Project Managment Institute

2. Fases i cicle de vida d'un projecte

3. Gestió de Recursos

4. Models de cost de projectes

5. Integració de tecnologies

6. Tecnologies emergents: Identificació i avaluació

7. Transferència de la recerca a l'empresa:

7.1 Convocatòries de projectes de recerca europeus: requisits, seguiment

7.2 Convocatòries de projectes de recerca espanyols: requisits, seguiment

8. Tecnologies obertes i estàndards

9. Les tecnologies en l'administració pública.

## Eixos metodològics de l'assignatura

Les classes estan dividides en 3 parts: teoria, pràctica i presentacions de casos reals.

La teoria consisteix en un conjunt de conceptes previs. La pràctica es fa en grup consisteix en fer una de les activitats.

Durant el curs s'aniran presentant casos reals de direcció de projectes i de la innovació de diferents empreses, sobretot del sector empresarial lleidatà.

## Sistema d'avaluació

- 50% Examen parcial sobre gestió de recursos
- 20% Presentació de projecte de recerca, desenvolupament i innovació
- 30% Treball de preparació de propostes de recerca, desenvolupament i innovació

## Bibliografia i recursos d'informació

- Frederick Brooks. *The Mythical Man-Month*. Addison-Wesley, 1975.
- Tecnologia i innovació a l'empresa. Direcció i Gestió. Pere Escorsa, Jaume Valls Edicions UPC
- Gestión e innovación. Un enfoque estratégico. Julián Pavón, Antonio Hidalgo Ed. Pirámide
- Manual de dirección estratégica de la tecnología. La producción como ventaja competitiva. Esteban Fernández y Zulema Fernández. Ed. Ariel Economía
- Gestión de la tecnología. La empresa ante la mutación tecnológica. Smaïl Aït-El\_Hadj Ediciones Gestión 2000