



Universitat de Lleida

GUIA DOCENT **DISSENY WEB**

Coordinació: PASCUAL ALMENARA, AFRA MARÍA

Any acadèmic 2021-22

Informació general de l'assignatura

| | | | | |
|--|--|--------|-------------|------------|
| Denominació | DISSENY WEB | | | |
| Codi | 102184 | | | |
| Semestre d'impartició | 2N Q(SEMESTRE) AVALUACIÓ CONTINUADA | | | |
| Caràcter | Grau/Màster | Curs | Caràcter | Modalitat |
| | Grau en Disseny Digital i Tecnologies Creatives | 2 | OBLIGATÒRIA | Presencial |
| Nombre de crèdits assignatura (ECTS) | 6 | | | |
| Tipus d'activitat, crèdits i grups | Tipus d'activitat | PRALAB | TEORIA | |
| | Nombre de crèdits | 3 | 3 | |
| | Nombre de grups | 2 | 1 | |
| Coordinació | PASCUAL ALMENARA, AFRA MARÍA | | | |
| Departament/s | INFORMÀTICA I ENGINYERIA INDUSTRIAL | | | |
| Distribució càrrega docent entre la classe presencial i el treball autònom de l'estudiant | <p>Durant el curs es combinaran les classes magistrals amb les classes pràctiques. A les primeres, els alumnes assoliran les competències teòriques que aplicaran posteriorment a les classes pràctiques.</p> <p>L'alumne realitzarà el treball autònom en hores no presencials.</p> | | | |
| Informació important sobre tractament de dades | Consulteu aquest enllaç per a més informació. | | | |
| Idioma/es d'impartició | Català/Castellà | | | |
| Distribució de crèdits | 1 crèdit equival a 25 hores de treball de l'estudiant 6 crèdits són 150 hores | | | |

| Professor/a (s/es) | Adreça electrònica professor/a (s/es) | Crèdits impartits pel professorat | Horari de tutoria/lloc |
|------------------------------|---------------------------------------|-----------------------------------|--|
| PASCUAL ALMENARA, AFRA MARÍA | afra.pascual@udl.cat | 9 | Enviar un correu per quedar dia i hora |

Informació complementària de l'assignatura

Objectius acadèmics de l'assignatura

Els objectius d'aprenentatge d'aquesta assignatura es basen en:

- Ser capaç d'organitzar el contingut i planificar la interacció del usuari, tenint en compte la diversitat existent en les plataformes finals
- Desenvolupar continguts web considerant la usabilitat i l'accessibilitat
- Materialitzar de forma correcta el disseny web en una plataforma de producció
- Saber avaluar i analitzar l'ús i impacte de la plataforma web desenvolupada

Competències

Competències bàsiques i transversals:

- CB3. Que els estudiants tinguin la capacitat de reunir e interpretar dades rellevants (normalment dintre de la seva àrea d'estudi) per emetre judicis que incloguin una reflexió sobre temes rellevants d'indole social, científica o ètica.
- CT3. Adquirir capacitació en l'ús de les noves tecnologies i de les tecnologies de la informació i comunicació.

Competències generals:

- CG1. Habilitat per crear i desenvolupar respostes a problemes de comunicació pels diferents continguts digitals.
- CG4. Aplicar els conceptes i mètodes propis de les tecnologies digitals
- CG5. Capacitat per dissenyar i avaluar sistemes que garanteixin l'accessibilitat i la usabilitat
- CG7. Capacitat d'anàlisi i desenvolupament de tecnologies digitals per la visualització de la informació

Competències específiques:

- CE8. Capacitat per a la creació i explotació de móns virtuals, i per a la creació, gestió i distribució de continguts multimèdia
- CE9. Conèixer les metodologies, programes, tècniques, normes i estàndards, i ser capaç d'utilitzar la base de coneixement adquirida amb elements específics de desenvolupament web

Continguts fonamentals de l'assignatura

T1. Principis d'experiència d'usuari (UX) aplicats al disseny web

1.1. Introducció al Disseny Web

1.2. Conceptes d'usabilitat i UX

1.3. Conceptes d'accessibilitat

T2. Avaluació de dissenys UX

2.1. Avaluació d'usabilitat

2.2. Avaluació d'accessibilitat

2.3. Informes de resultats

T3. Disseny d'interfícies UX

3.1. Disseny d'elements d'interfícies usables

3.2. Disseny d'elements d'interfícies accessibles

T4. Disseny d'interacció UX

4.1. Disseny d'interacció usable

4.2. Disseny d'interacció accessible

4.3. Disseny d'interacció u+a

Eixos metodològics de l'assignatura

Cada setmana l'estudiant assisteix a 2 hores de classe amb Grup Gran i 2 hores de classe amb Grup Mitjà.

Les sessions amb Grup Mitjà s'imparteixen a l'aula / laboratori o si la situació sanitària ho requereix, per videoconferència

Grups Grans: Classes Teoria i Problemes (3 crèdits)

- Part teòrica: classes suportades amb transparències i/o apunts.
- Part d'aplicació pràctica: treball d'aplicació de conceptes més pràctics.

Grups Mitjans: Classes Laboratori (3 crèdits)

- Classes dirigides i seguiment personalitzat per grups de pràctiques.

Pla de desenvolupament de l'assignatura

| Sem | Descripció | Activitat GG Teoria | Activitat GM Practiques |
|-----|------------------|---|--------------------------------------|
| 1 | T1. Principis UX | 07/02 Introducció al disseny web (1.1) | 10/02 Observació de dissenys webs |
| 2 | T1. Principis UX | 14/2 Conceptes d'usabilitat (1.2) | 17/02 Observació d'usabilitat |

| | | | |
|----|------------------------------|---|---|
| 3 | T1. Principis UX | 21/02 Conceptes d'accessibilitat (1.3) | 24/02 Observació d' accesibilidad |
| 4 | T2. Avaluació disseny UX | 28/02 Avaluació usabilitat (2.1) | 3/3 Avaluació usabilitat |
| 5 | T2. Avaluació disseny UX | 7/3 Avaluació usabilitat (2.1) | 10/3 Avaluació usabilitat |
| 6 | T2. Avaluació disseny UX | 14/03 Avaluació accessibilitat (2.2) | 17/3 Avaluació accessibilitat |
| 7 | T2. Avaluació disseny UX | 21/03 Avaluació accessibilitat (2.2) | 24/3 Festa estudiants |
| 8 | T2. Avaluació disseny UX | 28/03 Informes de resultats u+a (2.3) | 31/03 Informes de resultats u+a |
| 9 | Exàmens | 4/4 Exàmen parcial | 7/4 Lliurament pràctica 1 |
| | Semana santa | Semana santa | Semana santa |
| 10 | Semana santa | Semana santa | 21/4 Elements d'interacció usables |
| 11 | T3. Diseny d'interfícies UX | 25/04 Diseny d'interfícies usables (3.1) | 28/4 Festa EPS |
| 12 | T3. Diseny d'interfícies UX | 2/5 Diseny d'interfícies accessibles (3.2) | 5/5 Elements d'interfícies accessibles |
| 13 | T4. Diseny d'interacció UX | 9/5 Diseny d'interacció usables (4.1) | 12/5 Elements d'interacció usables |
| 14 | T4. Diseny d'interacció UX | 16/5 Diseny d'interacció accessibles (4.2) | 19/5 Elements d'interacció accesibles |
| 15 | T4. Diseño de interacción UX | 23/5 Diseny d'interacció u+a (4.3) | 26/5 Elements d'interacció u+a |
| 16 | Exàmen parcials | 30/5 Exàmen parcial | 2/6 Lliurament Práctica 2 |
| 17 | Exàmen parcials | 6/6 | 9/6 |
| 18 | Tutories | 13/3 | 16/6 |
| 19 | Exàmen recuperacio | 20/6 Exàmen recuperació | 23/6 |
| 20 | Exàmen recuperacio | 27/6 | |

Sistema d'avaluació

| Acrònim | Tipus | Activitat d'avaluación | Ponderació | Nota Mínima | Obligatoria | Recuperable |
|---------|-------|------------------------|------------|-------------|-------------|-------------|
| S1 | IN | Sesió convidada | 10% | No | Si | No |

| | | | | | | |
|----|----|-------------|-----|---|----|----|
| A1 | IN | Activitat 1 | 10% | 4 | Si | No |
| A2 | IN | Activitat 2 | 10% | 4 | Si | No |
| P1 | GR | Pràctica 1 | 20% | 4 | Si | Si |
| P2 | GR | Pràctica 2 | 35% | 4 | Si | Si |
| E1 | IN | Exàmen | 15% | 4 | Si | Si |

IN: Individual - GR: Grup

TOTES les activitats i exàmens són OBLIGATÒRIES

Nota mínima per aprovar l'assignatura NOTA FINAL = 5

Serà necessari recuperar les pràctiques amb una nota inferior a 4

Les activitat que es recuperen, no tenen la mateixa nota (es penalitza un 20%)

$Nota_Final = 0,10 * S1 + 0,10 * A1 + 0,10 * A2 + 0,20 * P1 + 0,35 * P2 + 0,15 * E1$

Bibliografia i recursos d'informació

Webgrafia:

- W3C: <https://www.w3c.es>