



Universitat de Lleida

GUIA DOCENT **WEB DINÀMICA**

Coordinació: PASCUAL ALMENARA, AFRA MARIA

Any acadèmic 2022-23

Informació general de l'assignatura

Denominació	WEB DINÀMICA			
Codi	102183			
Semestre d'impartició	1R Q(SEMESTRE) AVALUACIÓ CONTINUADA			
Caràcter	Grau/Màster	Curs	Caràcter	Modalitat
	Grau en Disseny Digital i Tecnologies Creatives	2	OBLIGATÒRIA	Presencial
Nombre de crèdits assignatura (ECTS)	6			
Tipus d'activitat, crèdits i grups	Tipus d'activitat	PRALAB	TEORIA	
	Nombre de crèdits	3	3	
	Nombre de grups	2	1	
Coordinació	PASCUAL ALMENARA, AFRA MARIA			
Departament/s	INFORMÀTICA I ENGINYERIA INDUSTRIAL			
Distribució càrrega docent entre la classe presencial i el treball autònom de l'estudiant	<p>Durant el curs es combinaran les classes magistrals amb les classes pràctiques. A les primeres, els alumnes assoliran les competències teòriques que aplicaran posteriorment a les classes pràctiques.</p> <p>L'alumne realitzarà el treball autònom en hores no presencials.</p>			
Informació important sobre tractament de dades	<p>Consulteu aquest enllaç per a més informació.</p>			
Idioma/es d'impartició	Català/Castellà			
Distribució de crèdits	<p>1 crèdit equival a 25 hores de treball de l'estudiant</p> <p>6 crèdits són 150 hores</p>			

Professor/a (s/es)	Adreça electrònica professor/a (s/es)	Crèdits impartits pel professorat	Horari de tutoria/lloc
PASCUAL ALMENARA, AFRA MARIA	afra.pascual@udl.cat	9	Enviar un correu per quedar dia i hora

Objectius acadèmics de l'assignatura

Els objectius d'aprenentatge d'aquesta assignatura es basen en:

- Coneixement dels estàndards i continguts
- Assegurar una adequada aplicació de normes i estàndards
- Conèixer els llenguatges de marques i les tecnologies existents per manipular-los
- Disseny i aplicació de productes, serveis i sistemes d'informació multi-plataforma
- Disseny i aplicació dels mecanismes d'interacció del usuari
- Saber utilitzar eines d'anàlítica web

Competències

Competències bàsiques i transversals:

- CB3. Que els estudiants tinguin la capacitat de reunir e interpretar dades rellevants (normalment dintre de la seva àrea d'estudi) per emetre judicis que incloguin una reflexió sobre temes rellevants d'indole social, científica o ètica.
- CT3. Adquirir capacitat en l'ús de les noves tecnologies i de les tecnologies de la informació i comunicació.

Competències generals:

- CG1. Habilitat per crear i desenvolupar respostes a problemes de comunicació pels diferents continguts digitals.
- CG4. Aplicar els conceptes i mètodes propis de les tecnologies digitals
- CG5. Capacitat per dissenyar i avaluar sistemes que garanteixin l'accessibilitat i la usabilitat
- CG7. Capacitat d'anàlisi i desenvolupament de tecnologies digitals per la visualització de la informació

Competències específiques:

- CE8. Capacitat per a la creació i explotació de móns virtuals, i per a la creació, gestió i distribució de continguts multimèdia
- CE9. Conèixer les metodologies, programes, tècniques, normes i estàndards, i ser capaç d'utilitzar la base de coneixement adquirida amb elements específics de desenvolupament web

Competencias Transversales

- CT3. Adquirir capacitación en el uso de las nuevas tecnologías y de las tecnologías de la información y la comunicación
- CT6. Aplicar la perspectiva de gènere a les tasques pròpies de l'àmbit professional

Continguts fonamentals de l'assignatura

T1. LA WEB DINÀMICA

1.1. Introducció i estructura de la web dinàmica

1.2. Normes, estàndards i plataformes associades a la web dinàmica.

T2. DISSENY A LA WEB DINÀMICA

2.1. Disseny Responsive i plantilles bàsiques

2.2. Tècniques de disseny web

2.3. Conceptes de frameworks de disseny

T3. INTERACCIONS A LA WEB DINÀMICA

3.1. Conceptes generals

3.2. Conceptes de Frameworks JS (I)

3.3. Conceptes de Frameworks JS (II)

T4. DADES A LA WEB DINÀMICA

4.1. Coneptos generals

4.2. Estructura de dades dinàmiques

4.3. Accés a les dades dinàmiques

4.4. Ús de dades dinàmiques

4.5. Analitzar dades de la web

Eixos metodològics de l'assignatura

Cada setmana l'estudiant assisteix a 2 hores presencials amb Grup Gran i 2 hores presencials amb Grup Mitjà. Les sessions amb Grup Mitjà s'imparteixen a l'aula / laboratori.

Les sessions amb Grup Mitjà s'imparteixen a l'aula / laboratori o si la situació sanitària ho requereix, per videoconferència

Grups Grans: Classes Teoria i Problemes (3 crèdits)

- Part teòrica: classes suportades amb transparències i/o apunts.
- Part d'aplicació pràctica: treball d'aplicació de conceptes més pràctics.

Grups Mitjans: Classes Laboratori (3 crèdits)

- Classes dirigides i seguiment personalitzat per grups de pràctiques.

Pla de desenvolupament de l'assignatura

Sem	Descripció	Activitat GG Teoria	Activitat GM Practiques

1	T1. Web dinàmica.	Web dinàmica. Introducció i estructura (1.1)	Configuració eines de treball
2	T1. Web dinàmica.	Normes y estàndars i plataformes de WD (1.2)	Estructura pàgina web i HTML5
3	T1. Disseny web dinàmic	Disseny web responsive i plantilles bàsiques (2.1)	Festes Lleida
4	T2. Disseny web dinàmic	Tècniques de disseny web (2.2)	Elements responsive
5	T2. Disseny web dinàmic	Conceptes de framework CSS (2.3)	Intrinsic Design
6	T3. Interaccions web dinàmica	Conceptes generals (3.1)	Frameworks (I)
7	T3. Interaccions web dinàmica	Framework JS (I) (3.2)	Frameworks (II)
8	T3. Interaccions web dinàmica	Framework JS (II) (3.3)	Frameworks (III)
9	Exàmens parcials		
10	T4. Dades web dinàmica	Conceptes generals (4.1)	Components interactius (I)
11	T4. Dades web dinàmica	Estructura de les dades dinàmiques (4.2)	Components interactius (II)
12	T4. Dades web dinàmica	Accès a les dades dinàmiques (4.3)	Components interactius (III)
13	T4. Dades web dinàmica	Ús de dades dinàmiques (4.4)	Festa
14	T4. Dades web dinàmica	Anàlisi dades de la web (I) (4.5)	Ús i exemples amb dades
15	T4. Dades web dinàmica	Anàlisi dades de la web (II) (4.5)	Ús i exemples amb dades
16	Exàmens parcials		
17	Exàmens parcials		
18	Tutories		
19	Exàmen recuperació		

Sistema d'avaluació

Acrònim	Tipus	Activitats d'Avaluació	Ponderació	Nota Mínima	Obligatòria	Recuperable
S1	IN	Sessió convidada	10%	No	Si	No
Ex1	IN	Examen parcial 1	30%	5	Si	Si
Pr1	GR	Pràctica 1	15%	No	Si	No
Ex2	IN	Examen Parcial 2	15%	No	Si	No

Pr2	GR	Pràctica 2	30%	4	Si	SI
-----	----	------------	-----	---	----	----

IN: Individual - GR: Grup

TOTES les activitats i exàmens són OBLIGATÒRIES

Nota mínima per aprovar l'assignatura NOTA FINAL ≥ 5

Per aprovar l'assignatura, cal obtenir una nota mínima de 4 a les activitats que ponderen un 30%

Les activitat que es recuperen, no tenen la mateixa nota (es penalitza un 20%)

Les activitats entregades fora de plaç, tenen una penalització del 30%.

$Nota_Final = 0,10*S1 + 0,30*Ex1 + 0,15*Pr1 + 0,15*Ex2 + 0,30*Pr2$

Per tindre superada l'assignatura cal que NOTA_FINAL sigui major o igual a 5 i tindre totes les activitats obligatories entregades.

Bibliografia i recursos d'informació

Webgrafia

- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Getting_started_with_the_web
- <https://www.w3.org/>
- <https://www.w3schools.com/>
- VUE. The ProgressiveJavaScript Framework <https://vuejs.org>

Bibliografia

- **Mobile First.** *Luke Wroblewski*
- **Ressponsive Web Desing.** *Ethan Marcotte*
- **HTML5 for Web Designers.** *Jeremy Keith*
- **CSS3 for Web Designers .** *Dan Cederholm*
- **Adaptative Web Design.** *Aaron Gustafson*
- **Learning Web Design..** *Jennifer Niederst Robbins*