



Universitat de Lleida

# GUIA DOCENT **WEB DINÀMICA**

Coordinació: PASCUAL ALMENARA, AFRA MARÍA

Any acadèmic 2021-22

## Informació general de l'assignatura

<b>Denominació</b>	WEB DINÀMICA			
<b>Codi</b>	102183			
<b>Semestre d'impartició</b>	1R Q(SEMESTRE) AVALUACIÓ CONTINUADA			
<b>Caràcter</b>	Grau/Màster	Curs	Caràcter	Modalitat
	Grau en Disseny Digital i Tecnologies Creatives	2	OBLIGATÒRIA	Presencial
<b>Nombre de crèdits assignatura (ECTS)</b>	6			
<b>Tipus d'activitat, crèdits i grups</b>	<b>Tipus d'activitat</b>	PRALAB	TEORIA	
	<b>Nombre de crèdits</b>	3	3	
	<b>Nombre de grups</b>	2	1	
<b>Coordinació</b>	PASCUAL ALMENARA, AFRA MARÍA			
<b>Departament/s</b>	INFORMÀTICA I ENGINYERIA INDUSTRIAL			
<b>Distribució càrrega docent entre la classe presencial i el treball autònom de l'estudiant</b>	<p>Durant el curs es combinaran les classes magistrals amb les classes pràctiques. A les primeres, els alumnes assoliran les competències teòriques que aplicaran posteriorment a les classes pràctiques.</p> <p>L'alumne realitzarà el treball autònom en hores no presencials.</p>			
<b>Informació important sobre tractament de dades</b>	Consulteu <a href="#">aquest enllaç</a> per a més informació.			
<b>Idioma/es d'impartició</b>	Català/Castellà			
<b>Distribució de crèdits</b>	1 crèdit equival a 25 hores de treball de l'estudiant 6 crèdits són 150 hores			

Professor/a (s/es)	Adreça electrònica professor/a (s/es)	Crèdits impartits pel professorat	Horari de tutoria/lloc
PASCUAL ALMENARA, AFRA MARÍA	afra.pascual@udl.cat	9	Enviar un correu per quedar dia i hora

## Objectius acadèmics de l'assignatura

Els objectius d'aprenentatge d'aquesta assignatura es basen en:

- Coneixement dels estàndards i continguts
- Assegurar una adequada aplicació de normes i estàndards
- Conèixer els llenguatges de marques i les tecnologies existents per manipular-los
- Disseny i aplicació de productes, serveis i sistemes d'informació multi-plataforma
- Disseny i aplicació dels mecanismes d'interacció del usuari
- Saber utilitzar eines d'anàlítica web

## Competències

### Competències bàsiques i transversals:

- CB3. Que els estudiants tinguin la capacitat de reunir e interpretar dades rellevants (normalment dintre de la seva àrea d'estudi) per emetre judicis que incloguin una reflexió sobre temes rellevants d'indole social, científica o ètica.
- CT3. Adquirir capacitat en l'ús de les noves tecnologies i de les tecnologies de la informació i comunicació.

### Competències generals:

- CG1. Habilitat per crear i desenvolupar respostes a problemes de comunicació pels diferents continguts digitals.
- CG4. Aplicar els conceptes i mètodes propis de les tecnologies digitals
- CG5. Capacitat per dissenyar i avaluar sistemes que garanteixin l'accessibilitat i la usabilitat
- CG7. Capacitat d'anàlisi i desenvolupament de tecnologies digitals per la visualització de la informació

### Competències específiques:

- CE8. Capacitat per a la creació i explotació de móns virtuals, i per a la creació, gestió i distribució de continguts multimèdia
- CE9. Conèixer les metodologies, programes, tècniques, normes i estàndards, i ser capaç d'utilitzar la base de coneixement adquirida amb elements específics de desenvolupament web

## Continguts fonamentals de l'assignatura

### T1. LA WEB DINÀMICA

- 1.1. Introducció a la web dinàmica
- 1.2. Estructura de la web dinàmica
- 1.3. Normes y estàndards

1.4. Tecnologies y plataformes associades a la web dinàmica.

## T2. DISSENY A LA WEB DINÀMICA

2.1. Disseny Responsive. Introducció

2.2. Elements de la plantilla bàsica

2.3. Elements del disseny Responsive

2.4. Frameworks de disseny

## T3. INTERACCIONS A LA WEB DINÀMICA

3.1. Conceptes generals

3.2. Conceptes de Frameworks CSS

3.3. Conceptes de Frameworks JS

## T4. DADES A LA WEB DINÀMICA

4.1. Accés i ús de dades dinàmiques

4.2. Analitzar dades de la web

## Eixos metodològics de l'assignatura

Cada setmana l'estudiant assisteix a 2 hores presencials amb Grup Gran i 2 hores presencials amb Grup Mitjà. Les sessions amb Grup Mitjà s'imparteixen a l'aula / laboratori.

Les sessions amb Grup Mitjà s'imparteixen a l'aula / laboratori o si la situació sanitària ho requereix, per videoconferència

### Grups Grans: Classes Teoria i Problemes (3 crèdits)

- Part teòrica: classes suportades amb transparències i/o apunts.
- Part d'aplicació pràctica: treball d'aplicació de conceptes més pràctics.

### Grups Mitjans: Classes Laboratori (3 crèdits)

- Classes dirigides i seguiment personalitzat per grups de pràctiques.

## Pla de desenvolupament de l'assignatura

Sem	Descripció	Activitat GG Teoria	Activitat GM Practiques
1	T1. Web dinàmica.	13/09 Web dinàmica. Introducció (1.1)	16/09 Configuració eines de treball

2	T1. Web dinàmica.	20/09 Estructura d'una Web Dinàmica (1.2)	23/09 Estructura pàgina web (I)
3	T1. Web dinàmica.	27/09 Web dinàmica. Normes y estàndars (1.3) Platafores de WD (1.4)	30/09 Estructura pàgina web (II)
4	T2. Disseny web dinàmic	04/10 Disseny web dinàmic (2.1)	07/10 Elements responsive (I)
5	T2. Disseny web dinàmic	11/10 Disseny web dinàmic (2.2)	14/10 Elements responsive (II)
6	T2. Disseny web dinàmic	18/10 Disseny web dinàmic (2.3)	21/10 Elements responsives (III)
7	T2. Disseny web dinàmic	25/10 Disseny web dinàmic (2.4)	28/10 Frameworks (I)
8	T2. Disseny web dinàmic	Festa, 1 novembre	4/11 Frameworks (II)
9	Exàmens parcials	8/11 Entrega Pr1	11/11 Exàmen
10	T3. Interaccions web dinàmica	15/11 Conceptes generals (3.1)	18/11 Components interactius (I)
11	T3. Interaccions web dinàmica	22/11 Conceptes Framework CSS (3.2)	25/11 Components interactius (II)
12	T3. Interaccions web dinàmica	29/11 Conceptes Framework JS (3.3)	02/12 Components interactius (III)
13	T3. Interaccions web dinàmica	Festa 6-8/Desembre	9/12 Components interactius (IV)
14	T4. Dades web dinàmica	13/12 Accés i ús de dades dinàmiques (4.1)	16/12 Ús i exemples amb dades
15	T4. Dades web dinàmica	20/12 Anàlisi dades de la web (4.2)	Nadal
16	Exàmens parcials	10/01	
17	Exàmens parcials	17/01	20/01/ Exàmen/Entrega Pr 2
18	Tutories		
19	Exàmen recuperació		03/02 Exàmen recuperació

## Sistema d'avaluació

Acrònim	Tipus	Activitats d'Avaluació	Ponderació	Nota Mínima	Obligatòria	Recuperable
S1	IN	Sessió convidada	10%	No	Si	No
Ex1	IN	Examen parcial 1	25%	5	Si	Si
P1	GR	Practica 1	20%	4	Si	Si
Ex2	IN	Examen Parcial 2	15%	5	Si	Si
P2	GR	Practica 2	30%	4	Si	SI

**IN: Individual - GR: Grup**

**TOTES les activitats i exàmens són OBLIGATÒRIES**

**Nota mínima per aprovar l'assignatura NOTA FINAL = 5**

Serà necessari recuperar les pràctiques amb una nota inferior a 4

Les activitat que es recuperen o s'entreguin fora de plaç, no tenen la mateixa nota (es penalitza un 20% de la nota)

$Nota\_Final = 0,10 \cdot S1 + 0,25 \cdot Ex1 + 0,20 \cdot Pr1 + 0,15 \cdot Ex2 + 0,30 \cdot Pr2$

## Bibliografia i recursos d'informació

- [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Getting\\_started\\_with\\_the\\_web](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Getting_started_with_the_web)
- <https://www.w3.org/>
- <https://www.w3schools.com/>