



Universitat de Lleida

GUIA DOCENT
**PROGRAMACIÓ I
COMUNICACIONS III**

Any acadèmic 2015-16

Informació general de l'assignatura

Denominació	PROGRAMACIÓ I COMUNICACIONS III
Codi	102135
Semestre d'impartició	2n Q Avaluació Continuada
Caràcter	Optativa
Nombre de crèdits ECTS	6
Grups	1
Crèdits teòrics	0
Crèdits pràctics	0
Horari de tutoria/lloc	Professorat de l'àrea CCIA pendent contractació
Departament/s	Informàtica i Enginyeria Industrial
Modalitat	Presencial
Informació important sobre tractament de dades	Consulteu aquest enllaç per a més informació.
Idioma/es d'impartició	Anglès
Grau/Màster	Grau en Enginyeria en Electrònica Industrial i Automàtica
Horari de tutoria/lloc	Professorat de l'àrea CCIA pendent contractació
Adreça electrònica professor/a (s/es)	Professorat de l'àrea CCIA pendent contractació

Professorat de l'àrea CCIA pendent contractació

Objectius acadèmics de l'assignatura

Programació d'aplicacions en plataformes SBC (com la Raspberry Pi) per realitzar aplicacions amb sensors i accessibles per xarxa.

Competències

Específiques

Coneixements bàsics sobre l'ús i programació dels ordinadors, sistemes operatius, bases de dades i programes informàtics amb aplicació en enginyeria.

Coneixement aplicat d'informàtica industrial i comunicacions.

Coneixement dels fonaments de les aplicacions i sistemes informàtics.

Generals

Posseir habilitats d'aprenentatge necessàries per emprendre estudis posteriors o millorar la seva formació amb un cert grau d'autonomia.

Capacitat de treball en equip, tant unidisciplinar com a multidisciplinar.

Estratègiques de la Universitat

Domini d'una llengua estrangera.

Domini de les TIC.

Continguts fonamentals de l'assignatura

- Introducció a les xarxes:
 - Model OSI/ISO de capes
 - TCP/IP
- Introducció a IP.
- Introducció a TCP.
- Introducció de HTTP.
- Desenvolupament d'aplicacions web
- Servidors python per web

Eixos metodològics de l'assignatura

Classes teòriques.

Desenvolupament (juntament amb Programació i Comunicacions II) d'un projecte complex.

Desenvolupament de pràctiques i petites parts del projecte conjunt.

Sistema d'avaluació

Ensenyament basat en projecte (conjunt amb Programació i Comunicacions II). Aquells alumnes que no cursin aquesta faran només part del projecte.

Bibliografia i recursos d'informació

Documentació i exemples al campus virtual.

<http://appinventor.mit.edu/explore/get-started>

<http://appinventor.mit.edu/explore/ai2/tutorials>

Think Python - Allen B. Downey (<http://www.greenteapress.com/thinkpython/>)

Learn Python the Hard Way - Zed Shaw (<http://learnpythonthehardway.org/>)