



GUIA DOCENT

# ASPECTES LEGALS, SOCIALS I PROFESSIONALS

Coordinació: ARGELICH ROMA, JOSEP

Any acadèmic 2023-24

## Informació general de l'assignatura

<b>Denominació</b>	ASPECTES LEGALS, SOCIALS I PROFESSIONALS			
<b>Codi</b>	102063			
<b>Semestre d'impartició</b>	1R Q(SEMESTRE) AVALUACIÓ CONTINUADA			
<b>Caràcter</b>	<b>Grau/Màster</b>	<b>Curs</b>	<b>Caràcter</b>	<b>Modalitat</b>
	Doble titulació: Grau en Enginyeria Informàtica i Grau en Administració i Direcció d'Empreses	5	OBLIGATÒRIA	Presencial
	Grau en Enginyeria Informàtica	3	OBLIGATÒRIA	Presencial
<b>Nombre de crèdits assignatura (ECTS)</b>	3			
<b>Tipus d'activitat, crèdits i grups</b>	<b>Tipus d'activitat</b>	<b>PRAULA</b>	<b>TEORIA</b>	
	<b>Nombre de crèdits</b>	1.5	1.5	
	<b>Nombre de grups</b>	1	1	
<b>Coordinació</b>	ARGELICH ROMA, JOSEP			
<b>Departament/s</b>	ENGINYERIA INFORMÀTICA I DISSENY DIGITAL			
<b>Informació important sobre tractament de dades</b>	Consulteu <a href="#">aquest enllaç</a> per a més informació.			

Professor/a (s/es)	Adreça electrònica professor/a (s/es)	Crèdits impartits pel professorat	Horari de tutoria/lloc
ARGELICH ROMA, JOSEP	josep.argelich@udl.cat	1	
ARNO TORRADES, RAMON	rarno@lafamiliadigital.es	1	
MARTIN LINEROS, EDUARD	emartinl@mrtch.cat	1	

## Informació complementària de l'assignatura

En aquesta assignatura es veuran els aspectes legals, socials i professionals relacionats amb la indústria del programari per la seva explotació, de forma que compleixi tots els requisits legals respecte llicències, normatives i legislació vigent.

Per seguir correctament aquesta assignatura no fan falta coneixements previs en cap tema específic.

## Objectius acadèmics de l'assignatura

- Utilitzar i difondre el contingut digital sota llicències que promouen la difusió de la cultura.
- Comprendre i aplicar llicències lliures i de tipus copyleft.
- Comprendre els drets d'autor i les llicències de copyright.
- Elaborar el document de mesures de seguretat segons estableix la LOPD.
- Comprendre els tipus de llicències de programari actuals disponibles i les seves condicions.
- Decidir les mesures de seguretat necessàries per a preservar la privacitat de les dades personals.
- Comprendre l'abast de les patents i el seu funcionament tant a nivell europeu com internacional.
- Conèixer la importància ètica i la normativa legal vigent de dissenyar aplicacions interactives accessibles.
- Comprèn la legislació vigent en matèria de protecció de dades personals.
- Utilitzar i especificar llicències de programari lliure que permeten la distribució del coneixement mantenint-ne la propietat intel·lectual.

## Competències

### Competències Estratègiques de la UdL

**CT4.** Adquirir coneixements bàsics d'emprenedoria i dels entorns professionals.

### Competències Transversals

**EPS13.** Capacitat de considerar el context socioeconòmic així com els criteris de sostenibilitat en les solucions d'enginyeria.

### Competències específiques

**GII-CRI1.** Capacitat per dissenyar, desenvolupar, seleccionar i avaluar aplicacions i sistemes informàtics, assegurant la seva fiabilitat, seguretat i qualitat, conforme a principis ètics i a la legislació i normativa vigent.

**GII-CRI3.** Capacitat per comprendre la importància de la negociació, els hàbits de treball efectius, el lideratge i les habilitats de comunicació en tots els entorns de desenvolupament de programari.

**GII-CRI4.** Capacitat per elaborar el plec de condicions tècniques d'una instal·lació informàtica que compleixi els estàndards i normatives vigents.

**GII-CRI18.** Coneixement de la normativa i la regulació de la informàtica en els àmbits nacional, europeu i internacional.

## Continguts fonamentals de l'assignatura

### Bloc 1. Aspectes legals i d'explotació del programari

#### 1. Introducció als aspectes legals del programari lliure

- 1.1. La llibertat del programari
- 1.2. Programari obert i programari lliure
- 1.3. Conseqüències legals del model de programari lliure

## 2. Propietat intel·lectual: drets d'autor i copyright

- 2.1. Drets d'autor
- 2.2. El sistema de drets d'autor anglosaxó: el copyright
- 2.3. Drets d'autor i programari lliure

## 3. Propietat industrial

- 3.1. Patents
- 3.2. Patents de programari i programari lliure
- 3.3. Marques

## 4. Introducció al contracte de llicència de programari

- 4.1. Consideracions generals
- 4.2. Funció jurídica i econòmica

## Bloc 2. Accessibilitat en les TIC

### 1. Introducció

- 1.1. Discapacitats i TICs
- 1.2. Que entenem per accessibilitat a les TIC
- 1.3. Accessibilitat en els diferents sistemes interactius
- 1.4. Tecnologies assistencials

### 2. Marc Legal

- 2.1. Normatives nacionals
- 2.2. Normatives Europees
- 2.3. Altres Normatives destacables
- 2.4. Normes ISO relacionades amb l'accessibilitat

### 3. Exemples d'accessibilitat en sistemes interactius d'ús comú

- 3.1. Web's
- 3.2. Sistemes Operatius
- 3.3. Dispositius mòbils

## Bloc 3. Responsabilitat personal i professional d'un Enginyer Informàtic

### 1. Què s'espera d'un enginyer informàtic en una empresa?

### 2. Què significa "ser professional"?

## Bloc 4. Legislació en matèria de protecció de Dades Personals

### 1. Introducció

- 1.1. Legislació vigent
- 1.2. Agència Espanyola de Protecció de Dades
- 1.3. Autoritat Catalana de Protecció de Dades

### 2. Deures del responsable de les dades

- 2.1. Qualitat de dades
- 2.2. Deure d'informació
- 2.3. Tractament i cessió
- 2.4. Deure de col·laboració amb l'agència
- 2.5. Deure de guardar secret
- 2.6. Atenció dels drets dels ciutadans
- 2.7. Inscripció de fitxers
- 2.8. Mesures de seguretat

### 3. Document de mesures de seguretat

## Eixos metodològics de l'assignatura

### Grups Grans

**Classe magistral:** exposició de continguts de l'assignatura de forma oral per part del professor amb l'ajut d'apuntes i/o transparències.

**Estudi de casos:** estudi de problemes contextualitzats i de forma detallada.

**Treballs:** presentació de treballs escrits.

**Conferències:** exposició pública sobre un tema relacionat amb l'assignatura fet per un expert extern.

**Proves escrites:** prova de coneixements presencial i escrita.

## Pla de desenvolupament de l'assignatura

Setmana	Descripció	Activitat Presencial Grup Gran	Treball presencial/autònom
1	Classe magistral i estudi de casos	Bloc 1, tema 1	2h/3h
2	Classe magistral i estudi de casos	Bloc 1, tema 1	2h/3h
3	Classe magistral i estudi de casos	Bloc 1, tema 2	2h/3h
4	Classe magistral i estudi de casos	Bloc 1, tema 2	2h/3h
5	Classe magistral i estudi de casos	Bloc 1, tema 3	2h/3h
6	Classe magistral i estudi de casos	Bloc 1, tema 3	2h/3h
7	Classe magistral i estudi de casos	Bloc 1, tema 3	2h/3h
8	Classe magistral i estudi de casos	Bloc 1, tema 4	2h/3h
9	Prova escrita	<b>Primer parcial</b>	1h/1,5h
10	Treballs i estudi de casos	Presentació pràctica 1	2h/3h
11	Classe magistral i estudi de casos	Bloc 2	2h/3h
12	Classe magistral i estudi de casos	Bloc 3	2h/3h
13	Classe magistral i estudi de casos	Bloc 4, temes 1-2	2h/3h
14	Classe magistral i estudi de casos	Bloc 4, tema 3	2h/3h
15	Conferències	Conferència expert extern	2h/3h
16	Prova escrita	<b>Segon parcial</b>	1h/1,5h
17	Prova escrita	<b>Segon parcial</b>	
18		Setmana d'estudi	
19	Prova escrita	<b>Recuperació</b>	

## Sistema d'avaluació

Blocs	Activitats d'avaluació	Ponderació	Nota mínima	En grup	Obligatòria	Recuperable
P1	Prova avaluació 1	40%	3	No	Sí	Sí (*)
P1	Prova avaluació 2	30%	3	No	Sí	Sí (*)
P2	Prova avaluació 3	30%	3	No	Sí	Sí (*)
(*) Activitat recuperable amb penalització						

$$\text{Nota Final} = P1 * 0.4 + P2 * 0.3 + P3 * 0.3$$

Per poder aprovar l'assignatura, la nota mínima de totes les activitats que ponderen un 30% o més ha de ser major o igual a 3 (sobre 10).

## Bibliografia i recursos d'informació

### Aspectes legals i d'explotació del programari

- Aspectos Legales y de Explotación del Software Libre - Partes 1 y 2, M. Bain, M. Gallego, M. Martínez, J. Rius. UOC.

### Accessibilitat a les TIC

- Legislación Española sobre Accesibilidad para la Sociedad de la Información: <http://www.sidar.org/recur/direc/legis/espa.php>, [http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion\\_ca/Legislacio/Espanya](http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion_ca/Legislacio/Espanya)
- Legislación NorteAmericana (la Sección 508): <http://www.sidar.org/recur/direc/legis/508.php>
  - Sección 508, perteneciente al *Acta de Rehabilitación de 1973 (Rehabilitation Act.)*: <http://www.section508.gov>
- Legislación Europea sobre Accesibilidad para la Sociedad de la Información: <http://www.sidar.org/recur/direc/legis/euro.php#europa>, [http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion\\_ca/Legislacio/Europa\\_1](http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion_ca/Legislacio/Europa_1)
- Normativa Técnica: [http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion\\_ca/Normativa\\_ca](http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion_ca/Normativa_ca)

### Legislació en matèria de protecció de dades personals

- LEY ORGÁNICA 15/1999, DE 13 DE DICIEMBRE, DE PROTECCIÓN DE DATOS DE CARÁCTER PERSONAL.  
<http://www.apd.cat/media/694.pdf>
- Real Decreto 1720/2007, de 21 de diciembre, Por el que se aprueba el Reglamento de desarrollo de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal. <http://www.apd.cat/media/2642.pdf>
- Agencia Española de Protección de Datos. Cómo cumplir con la LOPD: información, ayuda y guías prácticas.  
[http://www.agpd.es/portalwebAGPD/jornadas/dia\\_proteccion\\_2011/responsable/index-ides-idphp.php](http://www.agpd.es/portalwebAGPD/jornadas/dia_proteccion_2011/responsable/index-ides-idphp.php)