



Universitat de Lleida

GUIA DOCENT **GESTIÓ DE PROJECTES**

Coordinació: REDONDO GIMENEZ, RUBEN

Any acadèmic 2023-24

Informació general de l'assignatura

Denominació	GESTIÓ DE PROJECTES			
Codi	102058			
Semestre d'impartició	2N Q(SEMESTRE) AVALUACIÓ CONTINUADA			
Caràcter	Grau/Màster	Curs	Caràcter	Modalitat
	Grau en Enginyeria Informàtica	4	OBLIGATÒRIA	Presencial
	Grau en Enginyeria Informàtica	4	OPTATIVA	Presencial
Nombre de crèdits assignatura (ECTS)	6			
Tipus d'activitat, crèdits i grups	Tipus d'activitat	PRALAB	TEORIA	
	Nombre de crèdits	3	3	
	Nombre de grups	1	1	
Coordinació	REDONDO GIMENEZ, RUBEN			
Departament/s	ECONOMIA I EMPRESA			
Distribució càrrega docent entre la classe presencial i el treball autònom de l'estudiant	40% (60h) a classe, 60% (90h) a casa.			
Informació important sobre tractament de dades	Consulteu aquest enllaç per a més informació.			
Idioma/es d'impartició	Català			

Professor/a (s/es)	Adreça electrònica professor/a (s/es)	Crèdits impartits pel professorat	Horari de tutoria/lloc
REDONDO GIMENEZ, RUBEN	ruben.redondo@udl.cat	6	

Informació complementària de l'assignatura

Per seguir aquest tema adequadament es recomana coneixements previs en modelatge de problemes de planificació.

Objectius acadèmics de l'assignatura

- Conèixer els principis bàsics de la Gestió de Projectes.
- Sensibilitzar sobre la importància de la utilització d'una Metodologia per a la Gestió de Projectes.
- Adquirir els coneixements i habilitats necessàries sobre Planificació, Organització, i Gestió de Projectes, i tenir la capacitat d'aplicar-los en situacions reals.

Competències

Competències estratègiques de la Universitat de Lleida

- **CT2.** Adquirir un domini significatiu d'una llengua estrangera, especialment de l'anglès.
- **CT3.** Adquirir capacitat en l'ús de les noves tecnologies i de les tecnologies de la informació i la comunicació.

Competències específiques de la titulació

- **GII-IS1.** Capacitat per desenvolupar, mantenir i avaluar serveis i sistemes software que satisfacin tots els requisits de l'usuari i es comportin de forma fiable i eficient, siguin assequibles de desenvolupar i mantenir i compleixin normes de qualitat, aplicant les teories, principis, mètodes i pràctiques de l'Enginyeria del Software.
- **GII-IS2.** Capacitat per valorar les necessitats del client i especificar els requisits software per satisfer aquestes necessitats, reconciliant objectius en conflicte mitjançant la cerca de compromisos acceptables dins de les limitacions derivades del cost, del temps, de l'existència de sistemes ja desenvolupats i de les pròpies organitzacions.
- **GII-IS4.** Capacitat d'identificar i analitzar problemes i dissenyar, desenvolupar, implementar, verificar i documentar solucions software sobre la base d'un coneixement adequat de les teories, models i tècniques actuals.
- **GII-IS5.** Capacitat d'identificar, avaluar i gestionar els riscos potencials associats que poguessin presentar-se.
- **GII-IS6.** Capacitat per dissenyar solucions apropiades en un o més dominis d'aplicació utilitzant mètodes de l'enginyeria del software que integrin aspectes ètics, socials, legals i econòmics

Competències transversals de la titulació

- **EPS11.** Capacitat de comprendre les necessitats de l'usuari expressades en un llenguatge no tècnic.

Continguts fonamentals de l'assignatura

Assignatura orientada a com gestionar la innovació en projectes informàtics.

0. Conceptes bàsics
1. PMI: Project Managment Institute
2. Fases i cicle de vida d'un projecte
3. Gestió de Recursos
 - 3.1. Modelització de problemes
 - 3.2. Resolució de problemes
 - 3.3. Anàlisis de resultats

Eixos metodològics de l'assignatura

Cada setmana l'estudiant rebrà quatre hores de classe presencials. Aquestes classes es realitzaran a l'aula, on s'explicaran els continguts teòrics de l'assignatura, acompanyats d'exemples il·lustratius i resolució de problemes.

Com a material de suport de la classe se seguiran les transparències de l'assignatura.

Pla de desenvolupament de l'assignatura

Setmana	Activitats	Estudi personal
1	Presentació	
2-4	Teoria	4 h/sem. Estudi i resolució de problemes.
5-8	Casos pràctics	4 h/sem. Estudi i resolució de problemes.
9	Examen	8 hores. Estudi control.
10-12	Teoria	4 h/sem. Estudi i resolució de problemes.
13-14	Casos pràctics	4 h/sem. Estudi i elaboració treball.
15	Presentació dels treballs	4 hores. Elaboració presentació.
16-18	Tutories	
19	Recuperació	

Sistema d'avaluació

Acr.	Activitats d'Avaluació	Ponderació	Nota Mínima	En grup	Obligatòria	Recuperable
P1	Examen Parcial	55%	4	NO	SI	SI
PRA	Pràctiques	15%	5	SI (<=2)	SI	NO
TRB	Treball i presentació	30%	4	SI (<=2)	SI	NO
NotaFinal = 0,55*P1 + 0,15*PRA + 0,3*TRB						

Bibliografia i recursos d'informació

Project Management Institute. A Guide to the Project Management Body of Knowledge. PMI, 2013. ISBN: 978-1-62825-009-1

Project Management Institute. Software Extension to the PMBoK Guide 5th Edition, PMI, 2013.

Frederick S. Hillier and Gerald J. Lieberman. 1986. *Introduction to Operations Research, 4th Ed.*. Holden-Day, Inc., San Francisco, CA, USA.