



Universitat de Lleida

GUIA DOCENT

APLICACIONS PER A DISPOSITIUS MÒBILS

Any acadèmic 2013-14

Informació general de l'assignatura

Denominació	APLICACIONS PER A DISPOSITIUS MÒBILS
Codi	102025
Semestre d'impartició	2n Q Avaluació Continuada
Caràcter	Obligatòria
Nombre de crèdits ECTS	6
Crèdits teòrics	0
Crèdits pràctics	0
Departament/s	Informàtica i Enginyeria Industrial
Informació important sobre tractament de dades	Consulteu aquest enllaç per a més informació.
Idioma/es d'impartició	Anglès 90.0 Castellà 10.0

MONTSERRAT SENDIN VELOSO

Informació complementària de l'assignatura

Aquesta assignatura es troba al 2º quadrimestre de tercer curs. Pertany a un mòdul d'especialització anomenat 'Tecnologies de la Informació'

RECOMANACIO: Coneixements de programació en Java

Objectius acadèmics de l'assignatura

Veure apartat de competències.

Competències

Competències estratègiques de la Universitat de Lleida

- Domini de les Tecnologies de la Informació i la Comunicació.

Objectius

- Conèixer la plataforma Android i quins són els elements que la integren
- Conèixer l'entorn de desenvolupament més recomanat
- Testejar aplicacions desenvolupades per a la seva posada en marxa
- Conèixer les etapes necessàries fins a la fase de publicació de les aplicacions i la seva posterior comercialització

- Domini d'una llengua estrangera

Objectius

- Desenvolupar-se a través del material en anglès proporcionat

Competències específiques de la titulació

- Capacitat de concebre sistemes, aplicacions i serveis basats en tecnologies de xarxa, incloent Internet, web, comerç electrònic, multimèdia, serveis interactius i computació mòbil.

Objectius

- Familiaritzar-se en el disseny d'Interfícies d'Usuari
- Conèixer i manejar alguna de les API més utilitzades
- Assentar les bases per a la implementació de funcionalitats addicionals (accés a base de dades, utilització de la geolocalització, accés a recursos i funcionalitats del mòbil, etc.)
- Aprendre a concebre i desenvolupar aplicacions per al sistema operatiu Android

Continguts fonamentals de l'assignatura

Establir les bases

Bloc I - Començant

- Tema 1 - Introducció a la plataforma Android
- Tema 2 - Primers passos: entorn de desenvolupament
- Tema 3 - Fonaments de les aplicacions Android

Bloc II – Qüestions elementals Interfície d'Usuari

- Tema 4 - Widgets: controls bàsics i controls de selecció
- Tema 5 - Organitzant la pantalla: *Layouts*
- Tema 6 - Internacionalització i recursos

Bloc III – Qüestions addicionales Interfície d'Usuari

- Tema 7 - Disseny de Pestanyes
- Tema 8 – Disseny de Menús
- Tema 9 – Disseny de IUs per a múltiples pantalles amb *fragments*

Explorant funcionalitats

Bloc IV – Aspectes més avançats

- Tema 10 - Treballant amb la base de dades SQLite
- Tema 11 - Us del GPS. Localització geogràfica
- Tema 12 - Publicació i distribució d'una aplicació Android

Eixos metodològics de l'assignatura

PART PRESENCIAL

- Grups Grans
 - Classes Teòrico-Pràctiques
 - Classes suportades amb transparències
 - Es treballa sempre amb exemples i petits exercicis (mini-activitats) a proposar durant les sessions
 - El seguiment d'aquestes mini-activitats a classe i la seva resolució comptarà a la nota
 - Material en anglès

PART NO PRESENCIAL

- Les pràctiques se desenvoluparan en hores No Presencials

Sistema d'avaluació

Avaluació continuada

- **40% Teoria**
 - Parcial 1: 20%
 - Nota mínima requerida: 4
 - Si Parcial 1 < 3,5 = REC part corresponent
 - Si 3,5 ≤ Parcial 1 ≤ 4 = Avaluació oral de laes Mini-activitats o REC
 - Parcial 2: 20%
 - Nota mínima requerida: 4,5
 - Si Parcial 2 < 3,5 = REC part corresponent
 - Si 3,5 ≤ Parcial 2 ≤ 4,5 = Avaluació oral de la pràctica o REC
 - Tipologia d'examen: fixació de conceptes i resolució de problemes
- **60% Práctica**
 - Treball continuat durant sessions i desenvolupament pràctiques

- Treball per parelles
 - Dates programades, no prorrogables
 - Mini-activitats: 15%
 - Entrega 1: 15% ⇒ Entrega presencial
 - Entregues 2 i 3: 30% ⇒ Entrega presencial
- **Possibles camins cap a l'aprovat:**
 - Mínim de 3,5 cada parcial i superar prova oral per ponderar (o REC)
 - Assolir nota mínima requerida cada parcial (o en REC) per ponderar
 - En qualsevol cas: **Aprovat = Nota Final >= 5**

Bibliografia i recursos d'informació

Llibres

- F. Ableson, C. Collins, R. Sen
"Android, guía para desarrolladores"
Anaya Multimedia, 2011
- S. Komatineni , D. MacLean , S. Hashimi
"Pro Android 3"
Apress, 2011
- D. Smith , J. Friesen
"Android recipes: a Problem-solution approach"
Apress, 2011
- C. Collins, M. D. Galpin, M. Kaepler
"Android in practice"
Manning Publications, 2011
- Z. Mednieks, L. Dornin, G. B. Meike, M. Nakamura
"Programming Android. Java Programming for the New Generation of Mobile Devices"
O'Reilly Media, Inc., 2011

Altres:

- Professional Android 4 Application Development (Meier)
- Busy Coder's Guide to Android Development (Murphy)
- Android Cookbook (Darwin)
- Android Developer's Cookbook (Steele & To)
- Android in Action, 2nd Edition (Ableson, Sen, & King)
- Android Application Development for Dummies (Felker)

Materials i recursos complementaris