



Universitat de Lleida

GUIA DOCENT

# **ASPECTES LEGALS, SOCIALS I PROFESSIONALS**

Any acadèmic 2014-15

## Informació general de l'assignatura

<b>Denominació</b>	ASPECTES LEGALS, SOCIALS I PROFESSIONALS
<b>Codi</b>	102021
<b>Semestre d'impartició</b>	1r Q Avaluació Continuada
<b>Caràcter</b>	Obligatòria
<b>Nombre de crèdits ECTS</b>	6
<b>Crèdits teòrics</b>	6
<b>Crèdits pràctics</b>	0
<b>Horari de tutoria/lloc</b>	Josep Argelich Romà: a concretar per correu electrònic Marta Oliva Solé: a concretar per correu electrònic Toni Granollers: a concretar per correu electrònic
<b>Departament/s</b>	Informàtica i Enginyeria Industrial
<b>Modalitat</b>	Presencial
<b>Informació important sobre tractament de dades</b>	Consulteu <a href="#">aquest enllaç</a> per a més informació.
<b>Idioma/es d'impartició</b>	Català
<b>Grau/Màster</b>	Grau en Enginyeria Informàtica
<b>Distribució de crèdits</b>	Toni Granollers Saltiveri 1 Josep Argelich Romà 4 Marta Oliva Solé 1
<b>Horari de tutoria/lloc</b>	Josep Argelich Romà: a concretar per correu electrònic Marta Oliva Solé: a concretar per correu electrònic Toni Granollers: a concretar per correu electrònic
<b>Adreça electrònica professor/a (s/es)</b>	antoni.granollers@udl.cat jargelich@diei.udl.cat oliva@diei.udl.cat

Toni Granollers Saltiveri  
 Josep Argelich Romà  
 Marta Oliva Solé

## Informació complementària de l'assignatura

En aquesta assignatura es veuran els aspectes legals, socials i professionals relacionats amb la indústria del programari per la seva explotació, de forma que compleixi tots els requisits legals respecte llicències, normatives i legislació vigent.

## Objectius acadèmics de l'assignatura

- Utilitzar i difondre el contingut digital sota llicències que promouen la difusió de la cultura.
- Especificar llicències adequades a les condicions necessàries per a la distribució del programari.
- D'acord a la legislació vigent, desenvolupar les especificacions tècniques relacionades amb l'accessibilitat d'un sistema informàtic
- Comprendre i aplicar llicències lliures i de tipus copyleft.
- Comprendre els drets d'autor i les llicències de copyright.
- Elaborar el document de mesures de seguretat segons estableix la LOPD
- Comprendre els tipus de llicències de programari actuals disponibles i les seves condicions.
- Conèixer la importància ètica i la normativa legal vigent de dissenyar aplicacions interactives accessibles
- Decidir les mesures de seguretat necessàries per a preservar la privacitat de les dades personals.
- Desenvolupar hàbits de responsabilitat personal i professional en l'exercici de la professió d'Enginyer Informàtic
- Comprendre l'abast de les patents i el seu funcionament tant a nivell europeu com internacional.
- Conèixer la importància ètica i la normativa legal vigent de dissenyar aplicacions interactives accessibles.
- Comprèn la legislació vigent en matèria de protecció de dades personals
- Utilitzar i especificar llicències de programari lliure que permeten la distribució del coneixement mantenint-ne la propietat intel·lectual.

## Competències

**CT4.** Adquirir coneixements bàsics d'emprenedoria i dels entorns professionals.

**EPS13.** Capacitat de considerar el context socioeconòmic així com els criteris de sostenibilitat en les solucions d'enginyeria.

**GII-CRI1.** Capacitat per dissenyar, desenvolupar, seleccionar i avaluar aplicacions i sistemes informàtics, assegurant la seva fiabilitat, seguretat i qualitat, conforme a principis ètics i a la legislació i normativa vigent.

**GII-CRI3.** Capacitat per comprendre la importància de la negociació, els hàbits de treball efectius, el lideratge i les habilitats de comunicació en tots els entorns de desenvolupament de programari.

**GII-CRI4.** Capacitat per elaborar el plec de condicions tècniques d'una instal·lació informàtica que compleixi els estàndards i normatives vigents.

**GII-CRI18.** Coneixement de la normativa i la regulació de la informàtica en els àmbits nacional, europeu i internacional.

## Continguts fonamentals de l'assignatura

**Aspectes Legals, Socials i Professionals**

**Part 1 - Aspectes legals i d'exploració del programari**

1. Introducció als aspectes legals del programari lliure
  - La llibertat del programari
  - Programari obert i programari lliure
  - Conseqüències legals del model de programari lliure
2. Propietat intel·lectual: drets d'autor i copyright
  - Drets d'autor
  - El sistema de drets d'autor anglosaxó: el copyright
  - Drets d'autor i programari lliure
3. Propietat industrial
  - Patents
  - Patents de programari i programari lliure
  - Marques
4. Introducció al contracte de llicència de programari
  - Consideracions generals
  - Funció jurídica i econòmica
5. Elements de la llicència de programari
  - Elements subjectius i personals
  - Elements objectius
6. Clàusules essencials en les llicències de programari propietari i lliure
  - Drets, prohibicions i limitacions
  - Drets i llibertats
  - Garanties i responsabilitats
7. Llicències de programari lliure
  - Aspectes generals
  - Copyleft i altres llicències lliures
8. Els efectes pràctics de les llicències de programari
  - Aspectes legals relacionats amb les llicències
  - Dades personals

**Part 2 - Accessibilitat en les TIC**

1. Introducció
  - Discapacitats i TICs
  - Que entenem per accessibilitat a les TIC

- Accessibilitat en els diferents sistemes interactius
- Tecnologies assistencials

## 2. Marc Legal

- Normatives nacionals
- Normatives Europees
- Altres Normatives destacables
- Normes ISO relacionades amb l'accessibilitat

## 3. Exemples d'accessibilitat en sistemes interactius d'ús comú

- Web's
- Sistemes Operatius
- Dispositius mòbils

## **Part 3 - Responsabilitat personal i professional d'un Enginyer Informàtic**

1. Què s'espera d'un enginyer informàtic en una empresa?
2. Què significa "ser professional"?

## **Part 4 - Legislació en matèria de protecció de Dades Personals**

### 1. Introducció

- Legislació vigent
- Agència Espanyola de Protecció de Dades
- Autoritat Catalana de Protecció de Dades

### 2. Deures del responsable de les dades

- Qualitat de dades
- Deure d'informació
- Tractament i cessió
- Deure de col·laboració amb l'agència
- Deure de guardar secret
- Atenció dels drets dels ciutadans
- Inscripció de fitxers
- Mesures de seguretat

### 3. Document de mesures de seguretat

## **Eixos metodològics de l'assignatura**

La assignatura s'estructura en 4 parts:

Part 1: En aquesta part s'explicaran els aspectes legals i d'explotació del programari, entrant en detall amb els drets d'autor, copyright, propietat industrial i llicències de programari. A part de les classes teòriques, es duran a

terme una sèrie de treballs i presentacions per assolir millor els coneixements.

Part 2: En aquesta part bàsicament tractarem de donar resposta a aquestes dues qüestions:

- Què s'espera d'un enginyer informàtic en una empresa?
- Què significa "ser professional" ?

Per fer-ho es planteja tot un seguit de preguntes obertes als estudiants sobre aspectes relacionats amb l'exercici de la professió.

Part 3: Els estudiants han vist a l'assignatura IPO de 2n el concepte d'accessibilitat en les TICs. Aquí es refresca i reforça el concepte i es veu en el marc legal.

Part 4: durant les sessions de classe es presentaran els continguts corresponents i es proposaran temes a debat/discussió. Els alumnes hauran de realitzar un treball i preparar una presentació.

## Pla de desenvolupament de l'assignatura

Part 1: Aspectes legals i d'explotació del programari (10 setmanes)

Part 2: Accessibilitat (2 setmanes)

Part 3: Aspectes Professionals (1 setmana)

Part 4: Legislació en matèria de protecció de Dades Personals (1 setmana)

Al finalitzar es realitza una xerrada a càrrec d'un advocat especialitzat en TICs

## Sistema d'avaluació

Part 1: (6 punts)

- Treball judicis (2 punts, 20% de la nota)
- Treball patents (2 punts, 20% de la nota)
- Primer parcial (2 punts, 20% de la nota)

Parts 2, 3 i 4: (4 punts)

- Treball Accessibilitat (1 punt, 10% de la nota)
- Treball LOPD (1 punt, 10% de la nota)
- Segon parcial (2 punts, 20% de la nota)

## Bibliografia i recursos d'informació

Aspectes legals i d'explotació del programari

- "Aspectos Legales y de Explotación del Software Libre - Partes 1 y 2", M. Bain, M. Gallego, M. Martínez, J. Rius. UOC.

Accessibilitat a les TIC

- Legislación **Española** sobre Accesibilidad para la Sociedad de la Información
  - <http://www.sidar.org/recur/direc/legis/espa.php>
  - [http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion\\_ca/Legislacio/Espanya](http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion_ca/Legislacio/Espanya)
- Legislación **NorteAmericana** (la **Sección 508**)
  - <http://www.sidar.org/recur/direc/legis/508.php>
  - Sección 508, perteneciente al *Acta de Rehabilitación de 1973 (Rehabilitation Act.)*: <http://www.section508.gov>
- Legislación Europea sobre Accesibilidad para la Sociedad de la Información

- <http://www.sidar.org/recur/direc/legis/euro.php#europa>
- [http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion\\_ca/Legislacio/Europa\\_1](http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion_ca/Legislacio/Europa_1)
- Legislación Latinoamericana sobre Accesibilidad para la Sociedad de la Información
  - <http://www.sidar.org/recur/direc/legis/latino.php>
- Normativa Tècnica
  - [http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion\\_ca/Normativa\\_ca](http://www.inteco.es/Accessibilitat/difusion_ca/Normativa_ca)

Legislació en matèria de protecció de dades personals

- LEY ORGÁNICA 15/1999, DE 13 DE DICIEMBRE, DE PROTECCIÓN DE DATOS DE CARÁCTER PERSONAL.  
<http://www.apd.cat/media/694.pdf>

- Real Decreto 1720/2007, de 21 de diciembre, Por el que se aprueba el Reglamento de desarrollo de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de protección de datos de carácter personal.  
<http://www.apd.cat/media/2642.pdf>

- **apdcat.** Autoritat Catalana de protecció de Dades. <http://www.apd.cat/ca/index.php>

- **Agencia Española de Protección de Datos.** Cómo cumplir con la LOPD: información, ayuda y guías prácticas.  
[http://www.agpd.es/portalwebAGPD/jornadas/dia\\_proteccion\\_2011/responsable/index-ides-idphp.php](http://www.agpd.es/portalwebAGPD/jornadas/dia_proteccion_2011/responsable/index-ides-idphp.php)